


Volumen 2 - 1990 Número 5

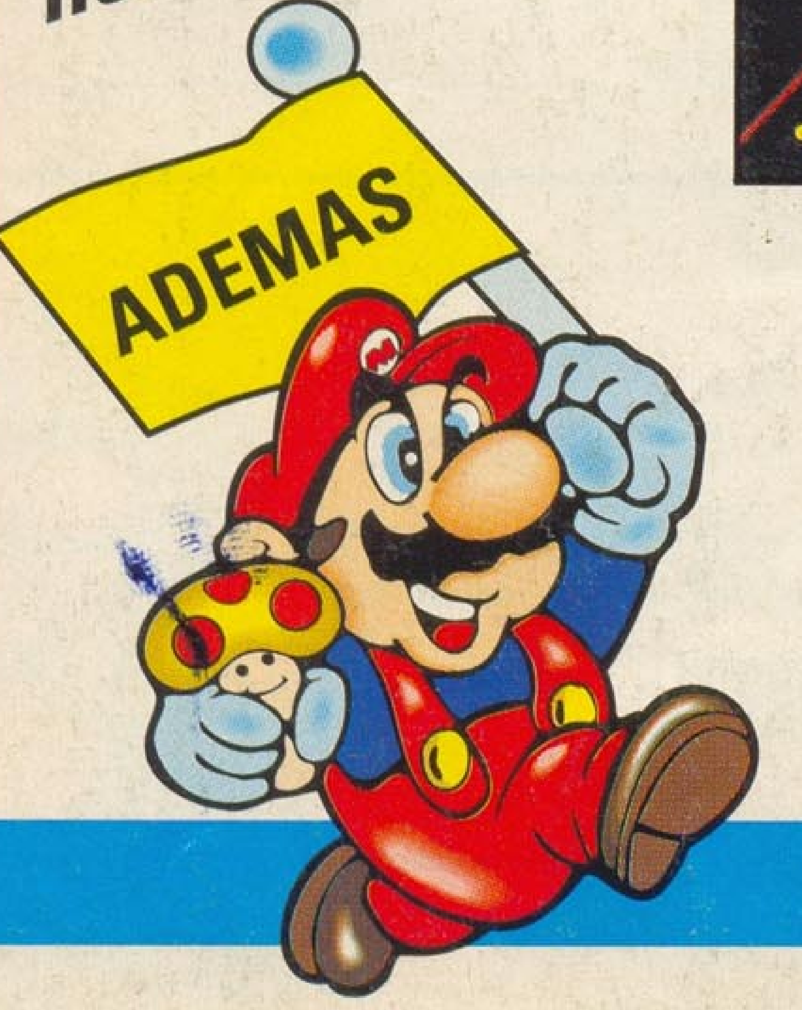
## GAME BOY
¡El video juego del futuro!

## ROBOCOP
¡El futuro brazo fuerte de la ley!

## COMENTARIOS BREVES
¡Los futuros éxitos NES!

## TRUCOS Y MAS TRUCOS
¡Para los futuros héroes!




¡¡ESPECIAL MEGA GAME BOY DE 10 PAGINAS!!

# Tu Lista de Juegos

***A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.***

## SERIE AVENTURAS

- Fester's Quest™
- Goonies II™
- Legend of Zelda™
- Mega Man™
- Metal Gear™
- Metroid™
- Robo Warrior™
- Simon's Quest™
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™
- Zelda II -The Adventure of Link™
- Robocop™

## SERIE ACCION

- **Adventures of Lolo**
- Airwolf
- Batman
- Cobra Triangle™
- Ice Climber™
- Kung Fu™
- Pinball™
- Skate or Die
- Teenage Mutant Hero Turtles
- Tetris
- Tiger Heli™
- Wizards & Warriors™

## SERIE PROGRAMABLE

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

## SERIE DEPORTES

- **Blades of Steel™....New**
- Double Dribble™
- Golf
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- R.C. Pro-Am™
- Soccer
- Tennis
- Track & Field II™

## Tu Lista de Juegos GAME BOY

### GAME PACK

- Alleyway™
- Golf
- Solar Striker™
- Super Mario Land™
- Tennis
- Qix™

### PROXIMAMENTE

- Pinball - Revenge of the Gator
- Wizards & Warriors™
- Balloon Kid
- Kwirk

## SERIE ARCADE

- Castlevania™
- **Double Dragon II**
- Ghosts & Goblins™
- Gradius™
- Gunsmoke™
- Ikari Warriors™
- Life Force™
- Popeye™
- Rush 'N Attack™
- Rygar™
- Section Z™
- Top Gun™
- Trojan™
- Xevious™

## SERIE PISTOLA

- Duck Hunt™
- Gumshoe®
- Hogan's Alley™
- To the Earth™
- Wild Gunman™

## PROXIMAMENTE

| | |
|---|---|
| Silent Service | Nov./Dec. |
| Black Manta | December |
| Faxanadu | December |
| World Wrestling™ | December |
| Double Dragon 1 | Winter |
| Paperboy™ | Winter |
| Probotector | Winter |

Todos los titulos y personajes que aparecen en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo Co. Ltd. Adicionalmente, los siguientes nombres son Marcas Registradas o Copyrights de las firmas señeladas: TM R y C en juegos y personajes pertenecientes a compañias que comercializan o autorizan esos productos.

Club Nintendo®

APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID



# HABLA SUPER MARIO

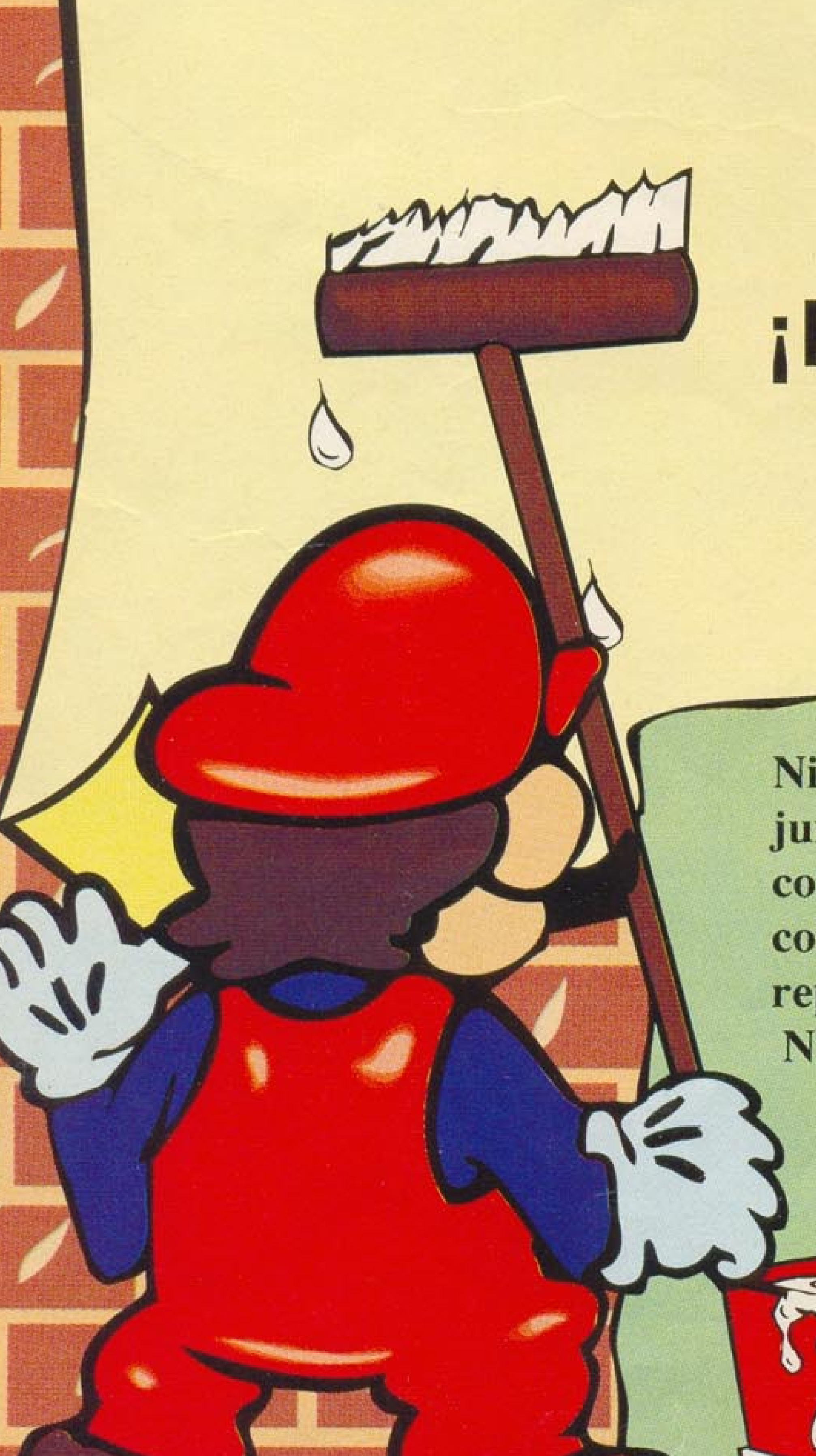
## Indice

Habla Super Mario ....................3
"Bionic Commando" ....................4
"Blades of Steel" ....................6
"Robocop" ....................8
"Silent Service" ....................10
"GAME BOY" Especial. ....................11
Perfil & Los 5 ....................21
Trucos y mas Trucos ....................22
Comentarios Breves ....................26
Máximas Puntuaciones ....................27
Informe Secreto ....................28
Correo ....................30
Regreso al Cole ....................31

**La oficina está llena de excitada actividad,y el trabajo acaba de detenerse.¿Por qué esto?.Bien,el "GAME BOY™" ha llegado a nuestra oficina y las horas del almuerzo nunca serán de nuevo las mismas.**

**¡Entretanto,junto con esta revista,hemos cogido la fiebre "TETRIS",hemos hecho "birdies" con "GOLF",hemos dado golpes de "smash" a nuestros contrincantes de "TENNIS" y salvado a Daisy infinidad de veces con el "SUPER MARIO LAND" ! Los títulos del "GAME BOY" son muy inquietantes y hemos tenido que dedicar diez páginas enteras al sistema de juegos de vídeo portátil de Nintendo de forma que pudiéramos darles cabida.**

Una de las características más atrayentes del "GAME BOY" es el videoenlace que se utiliza para las partidas interactivas de dos jugadores en juegos como "GOLF","TETRIS", y "TENNIS"."TETRIS" con dos jugadores es toda una gozada,si bien nunca he conseguido batir a Luigi ( ¡ el tío nunca deja de jugar !). A pesar de nuestro especial de diez páginas,no hemos dado de lado al resto de la revista.Aún hemos dedicado espacio a cuatro nuevos juegos,incluyendo el "ARCADE SMASH","BIONIC COMMANDO",y la soberbia simulación de hockey sobre hielo de Konami, "BLADES OF STEEL". Además de esto,tenemos cortos sobre "ADVENTURES OF LOLO" y "BUBLLE BOBBLE" ,cinco nuevos juegos de sigilo,otro perfíl de Nintendo.Y ¡algunas informaciones confidenciales !.¡Está bien !.



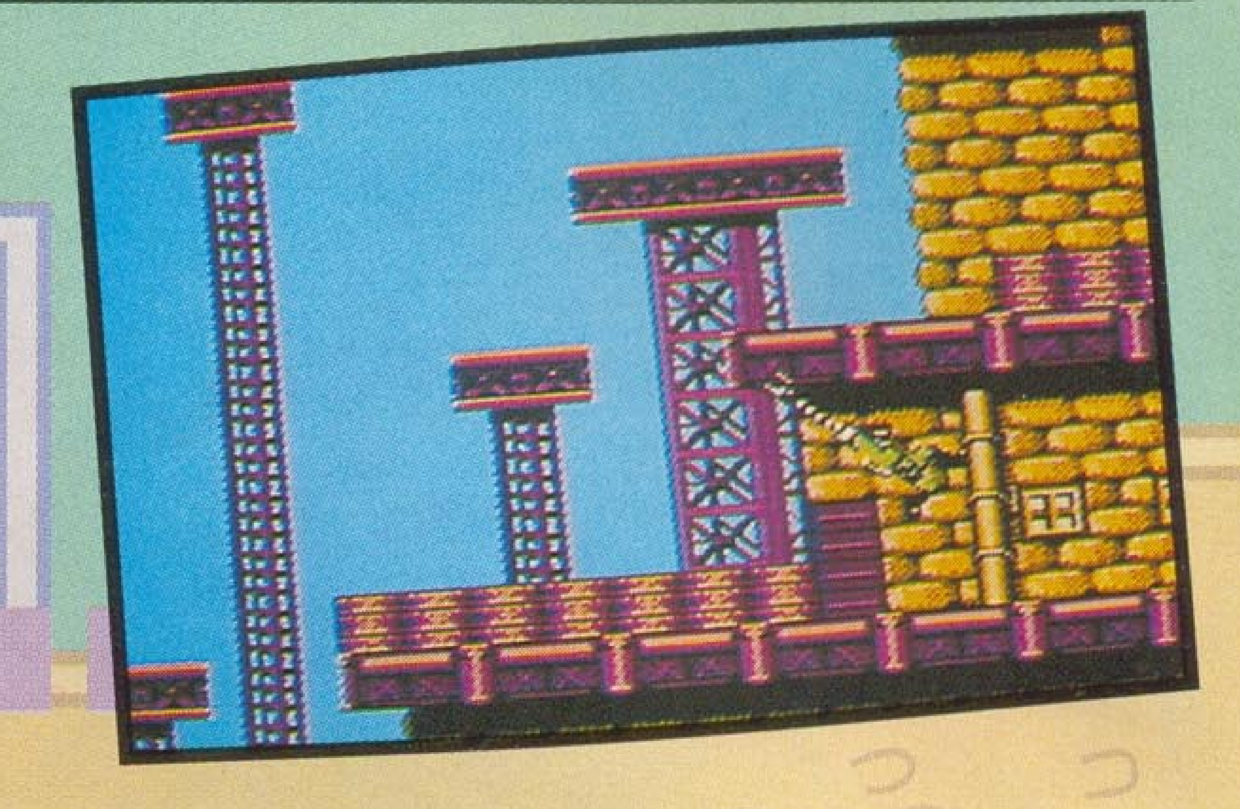
**¡Felices juegos!**

Nintendo es una marca registrada, usada junto con el nombre CLUB NINTENDO con autorización de Nintendo Co. Ltd. El contenido de este ejemplar no puede ser reproducido sin autorización expresa de Nintendo Co. Ltd.

© 1990 Nintendo Co. Ltd.
Todos los derechos reservados.

| | |
|---|---|
| Presidente | Super Mario |
| Editores | Mark Smith<br>Catherine Chenuaud |
| Fotografía | Dennis Hemmings |
| Art | Catalyst Publishing<br>Nintendo Co., Ltd. |
| Composición e impresión | Catalyst Publishing<br>Stratford-Upon-Avon<br>England |
| Dirección de CLUB NINTENDO en España | Apdo. de Correos45080<br>28008 MADRID |

# BIONIC COMMANDO



### INFORME DE LA MISION

A: Bionic Commando
De: Comandante de la Federación

Las fuerzas imperiales están intentando poner en marcha el plan Abatros, lo que les permitiria gobernar toda la galaxia. Enviamos al agente #0094, de nombre clave Super Joe, a su edificio principal, pero desde entonces hemos perdido el contacto con él. Suponemos que está muerto. Tu misión es infiltrarte en la base de las fuerzas imperiales, descubrir la suerte que haya corrido Joe, y evitar que nuestro enemigo lleve a cabo su plan. Tendrás una tropa de refuerzo para transportarte por toda la base, y te sugerimos que te mantengas en contacto durante tu misión. Eso es todo, #0127.

Buena suerte. FIN.

## ENERGIA Y OBJETOS

Tu Bionic Commando empicza con una pistola normal, junto con su brazo biónico. Este le permite balancearse de plataforma en plataforma, o subir y bajar. Cuanto antes te acostumbres a manejar el brazo, más oportunidades tendrás de salir con éxito de la misión.

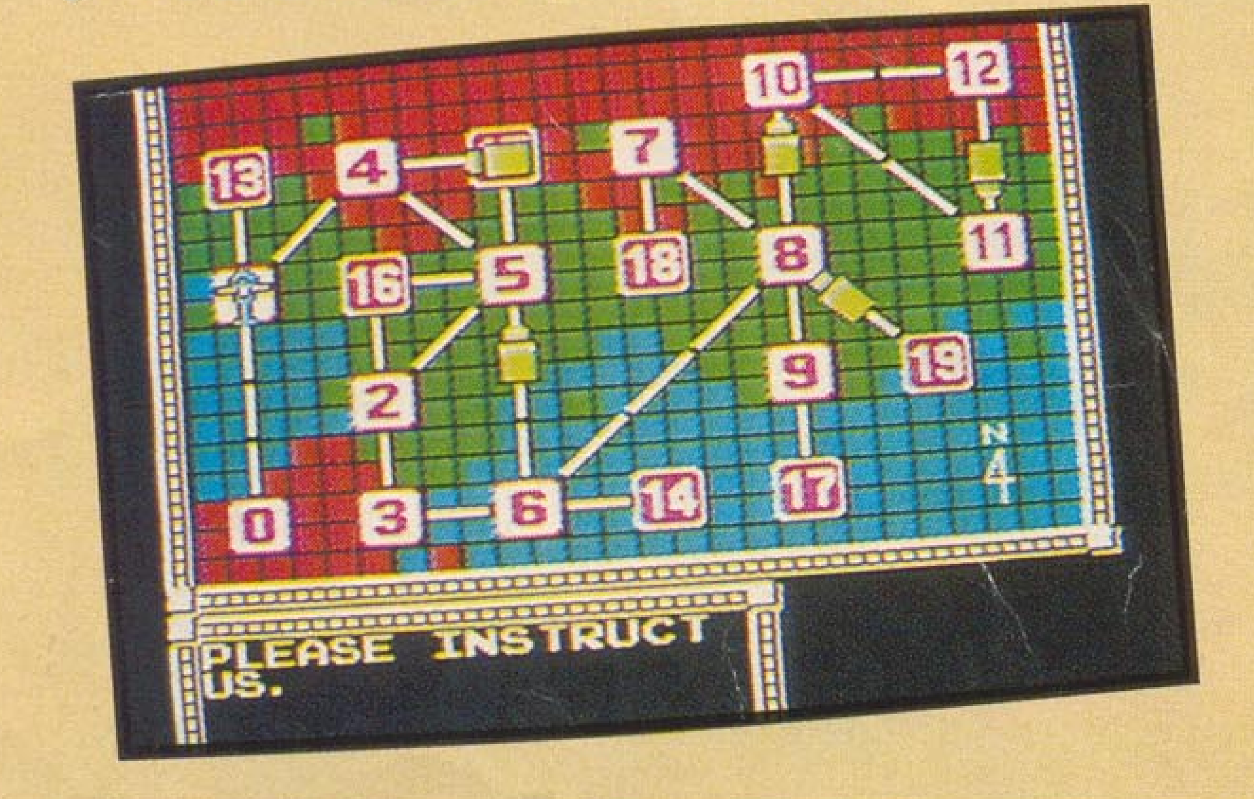
Hay muchas armas y objetos distintos que puedes descubrir en el juego, algunos que son esenciales si quieres entrar en ciertas áreas. Asegúrate de que rastreas la base correctamente - ¡no te dejes ni un objeto!




## EL COMPLEJO DE LA FUERZA IMPERIAL

Hay 20 áreas diferentes en el complejo. Un helicóptero te trasladará a cada una de ellas, pero ten cuidado - cuando te muevas, también lo harán los vehiculos enemigos, ¡y si se cruzaran vuestros caminos la Federación podria tener otro héroe desaparecido en sus manos! Tienes una oportunidad de pasarlos (de un tipo muy similar a "Ikari Warriors") - ¡pero las posibilidades no están precisamente a tu favor!

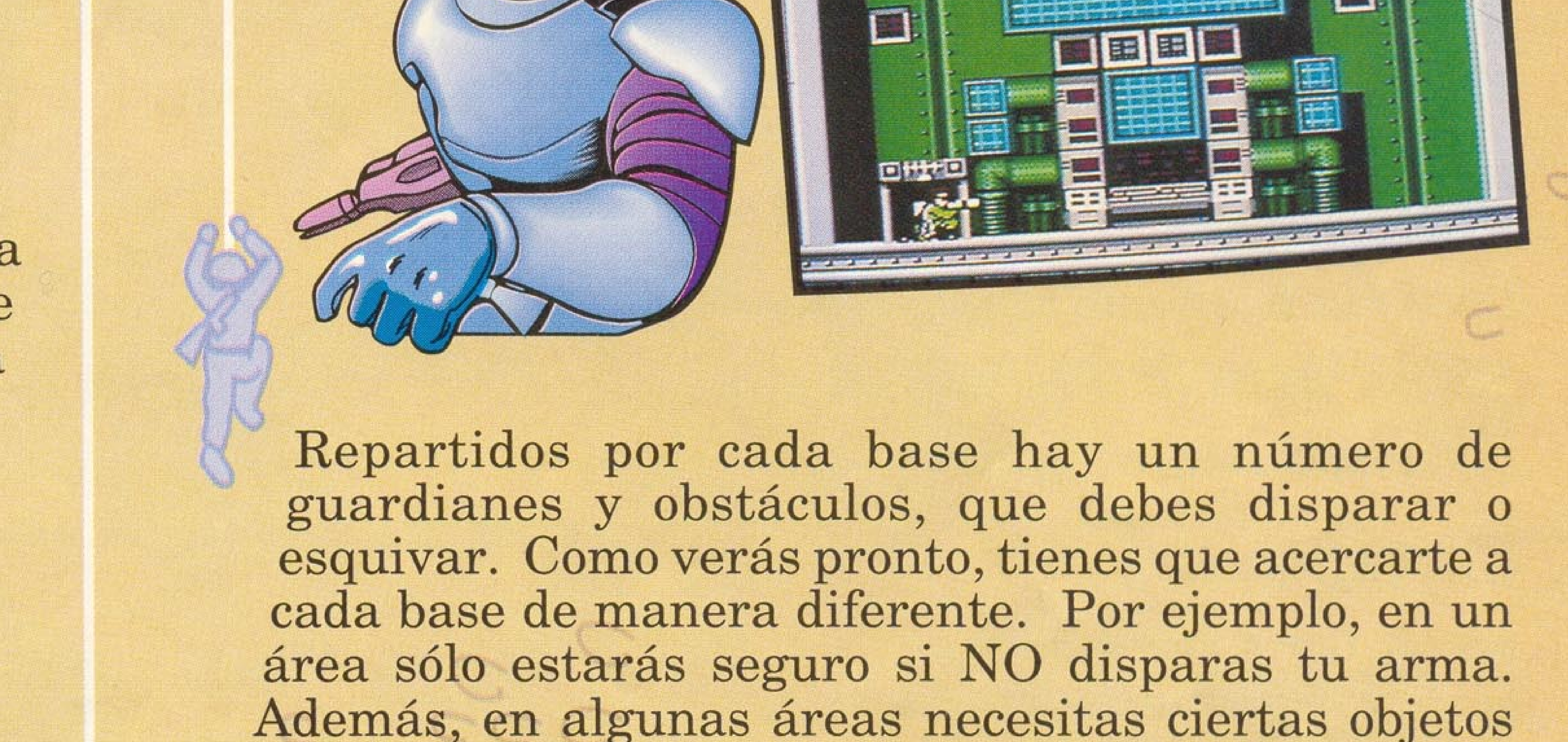





Una vez que hayas llegado a tu destino, puedes elegir entre registrar ese área, o pasar a otra ......

# DENTRO DE LA BASE





Bionic Commando ha llegado a la primera base. Hasta ahora, su informe sólo dice que tiene que encontrar a Super Joe, y vencer a la fuerza imperial. Pero tiene que suponer el resto, y averiguar más información antes de que le encuentren. Va a la sala de computadoras, donde pueda comunicarse con sus soldados de apoyo, y averiguar dónde tiene que ir después. También puede obtener valiosas pistas entrando en la zona de seguridad del enemigo . . . . . .

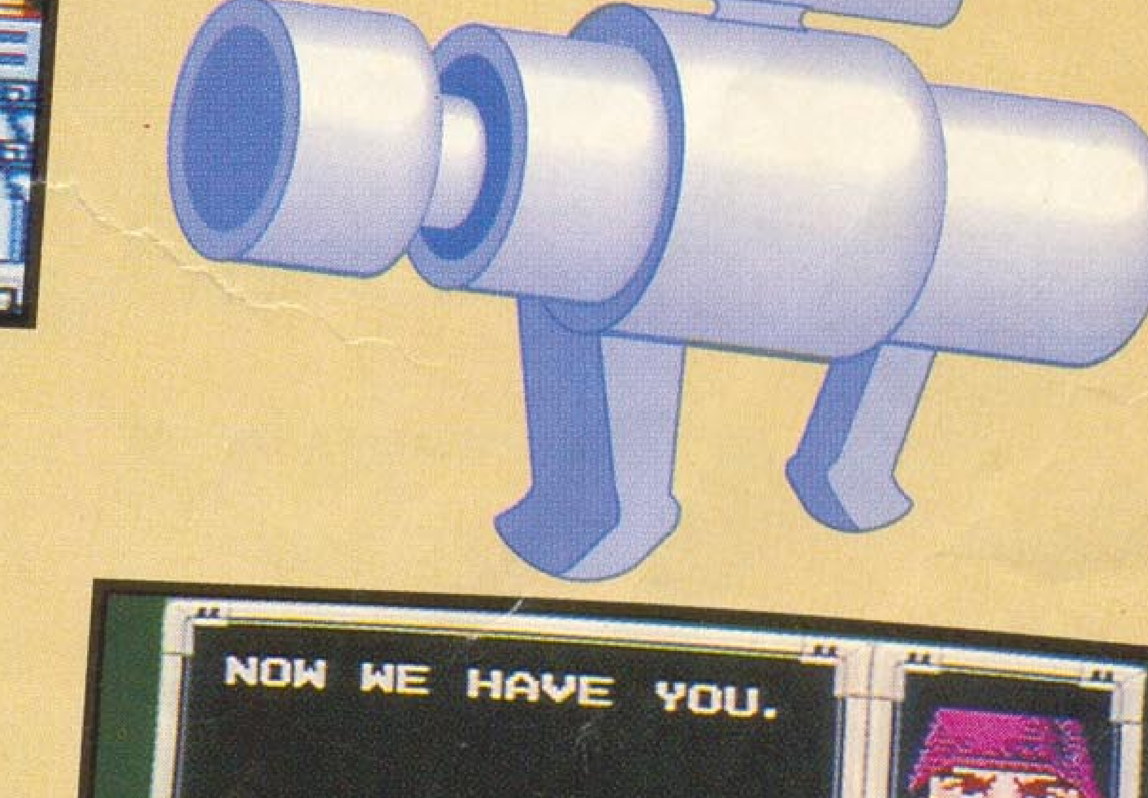
Repartidos por cada base hay un número de guardianes y obstáculos, que debes disparar o esquivar. Como verás pronto, tienes que acercarte a cada base de manera diferente. Por ejemplo, en un área sólo estarás seguro si NO disparas tu arma. Además, en algunas áreas necesitas ciertas objetos antes de poder pasar.

Al final de muchas áreas, te encontrarás cara a cara con uno de los comandantes enemigos, y una tropa de soldados. Si los vences podrás completar esa área y pasar a la siguiente.









¡**"Bionic Commando"** tiene tal variedad de acción que no es el tipo de juego del que te canses pronto! Es desafiante, adictivo, y divertido, con excelentes controles y problemas del tipo "mini-búsqueda", para solucionar y pasar.





# BLADES OF STEEL

***ENTRA EN LA LUCHA DEL DEPORTE MÁS DURO DE AMÉRICA EN EL NUEVO CARTUCHO DE KONAMI "BLADES OF STEEL". TE ENFRENTARÁS A LOS MEJORES, PERO CON UN POCO DE HABILIDAD, JUEGO DURO Y UN POQUITO DE SUERTE, ¡PODRÁS RECORRER EL CAMINO HASTA LEVANTAR EL TROFEO DEL ÚLTIMO CAMPEONATO!***

## EQUIPOS

Antes de nada, tendrás que elegir tu equipo. Todos son bastante buenos, aunque cada uno es más fuerte en algún aspecto. Estudia bien a cada uno, y elige el que más se aproxime a lo que quieres.

### NEW YORK

Los de New York forman un equipo bien equilibrado, sin puntos fuertes ni débiles.

### CHICAGO

Aunque tienen gran velocidad y pases medidos, el equipo de Chicago adolece de un lanzador potente.

### LOS ANGELES

Estos muchachos juegan duro, y son el mejor equipo del momento.

### MONTREAL

Su patinaje rápido, junto con un ataque demoledor, hacen que Montreal sea uno de los equipos más fuertes.

### TORONTO

Aunque no son el mejor equipo en defensa, sus pases y disparos son muy fuertes.

### VANCOUVER

¡Cuidado, porteros - interponeos ante el fuerte disparo a gol de este equipo, y tendrán que enviaros al hospital local!

### MINESOTA

¡Su inteligente forma de patinar y sus disparos certeros hacen de este un equipo al que es dificil golear!

## CAMPEONATOS

Antes de que te sumerjas en el campeonato, necesitarás mejorar tus cualidades en partidos de exhibición. Puedes jugar en la Universidad, en nivel junior o Pro, que te permitirá pasar al mundo profesional sin haber entrado en él de cabeza. También puedes hacer que dos jugadores compitan en un partido de exhibición.

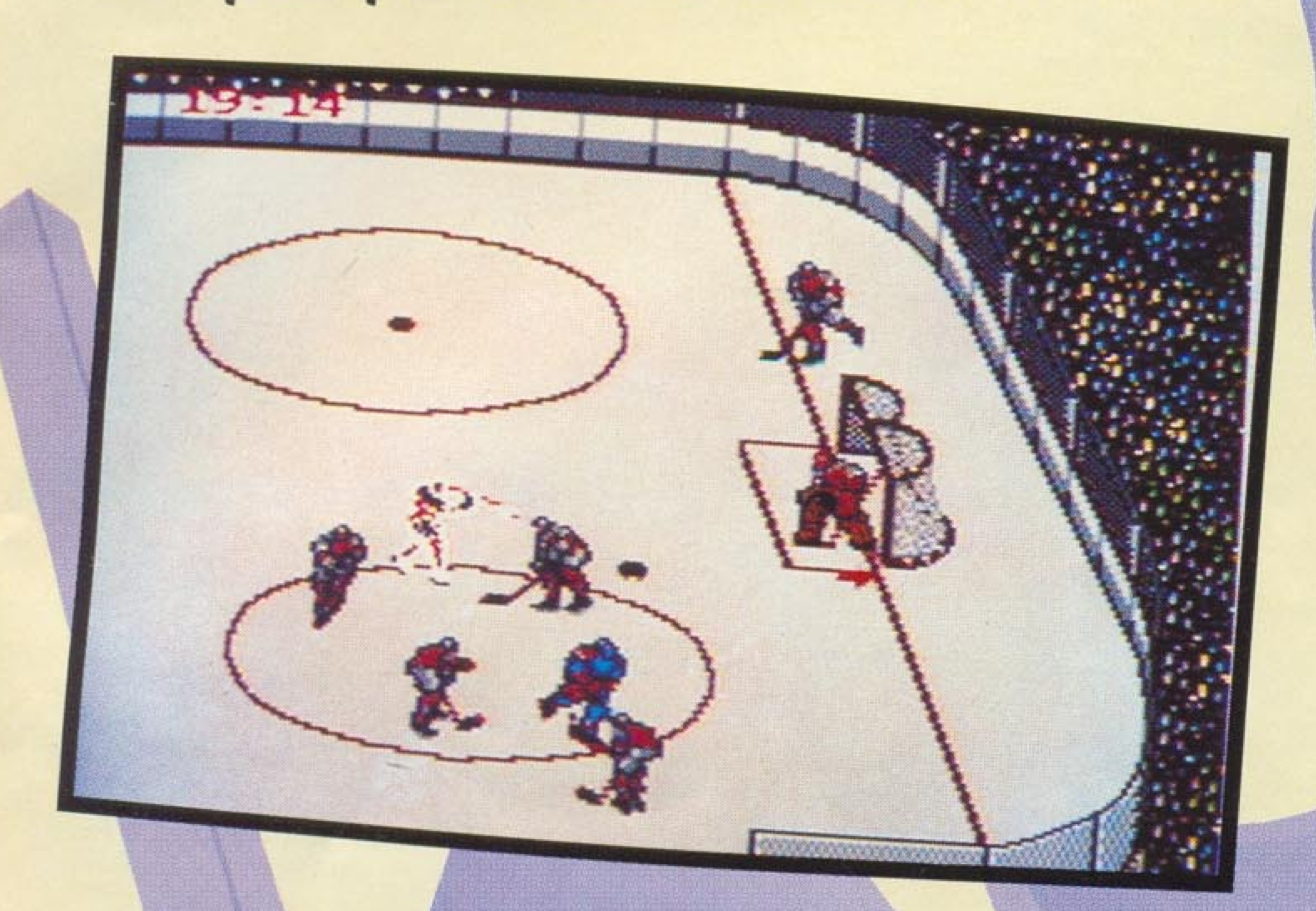


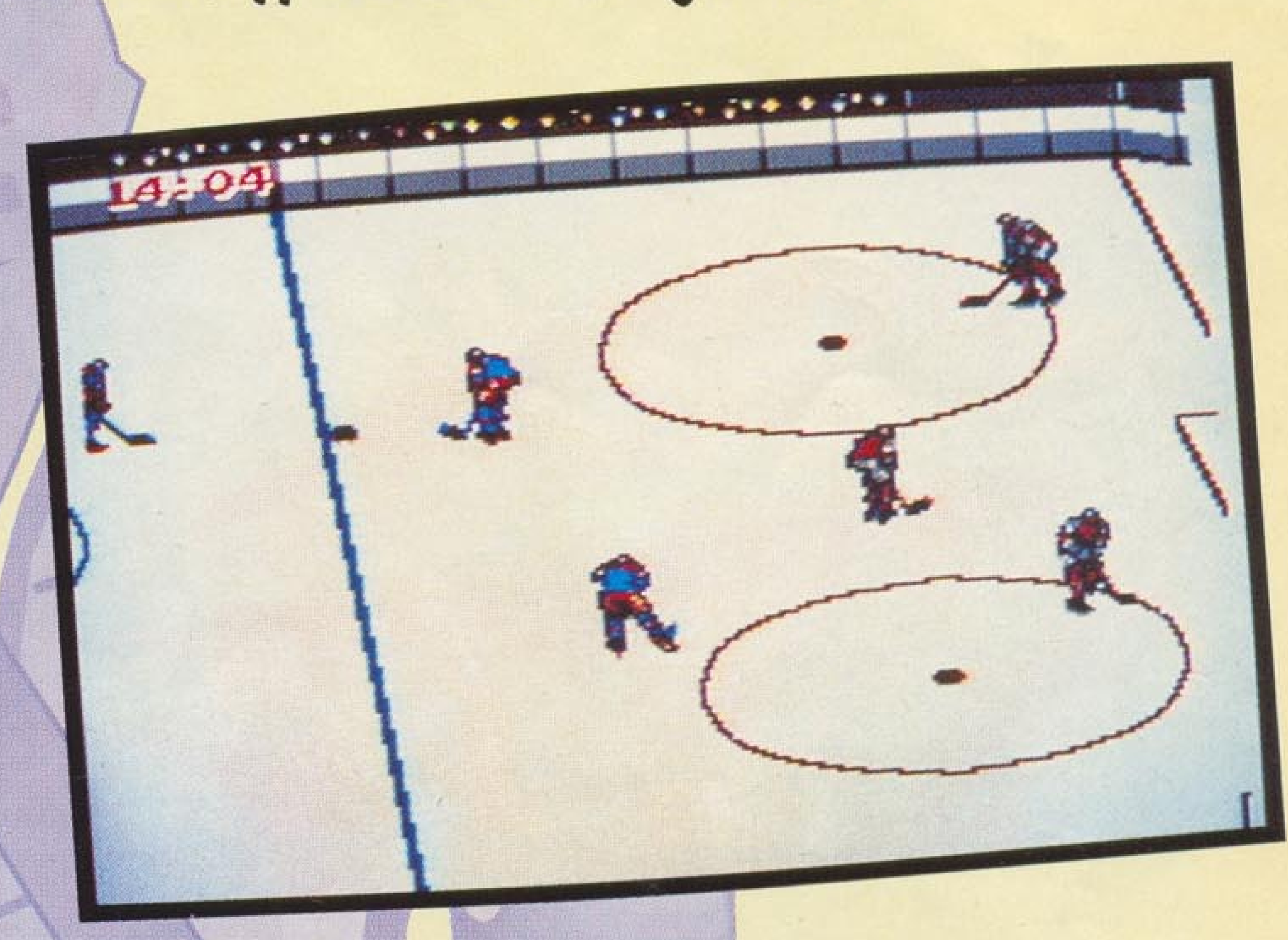
Cada juego tiene dos partes, siendo el objetivo obvio que venzas a tu oponente al final del partido. Los partidos de exhibición sólo sirven para que practiques tus habilidades, mientras que el campeonato se basa en un sistema de eliminatorias. Gana tres partidos, ¡y el trofeo será tuyo!



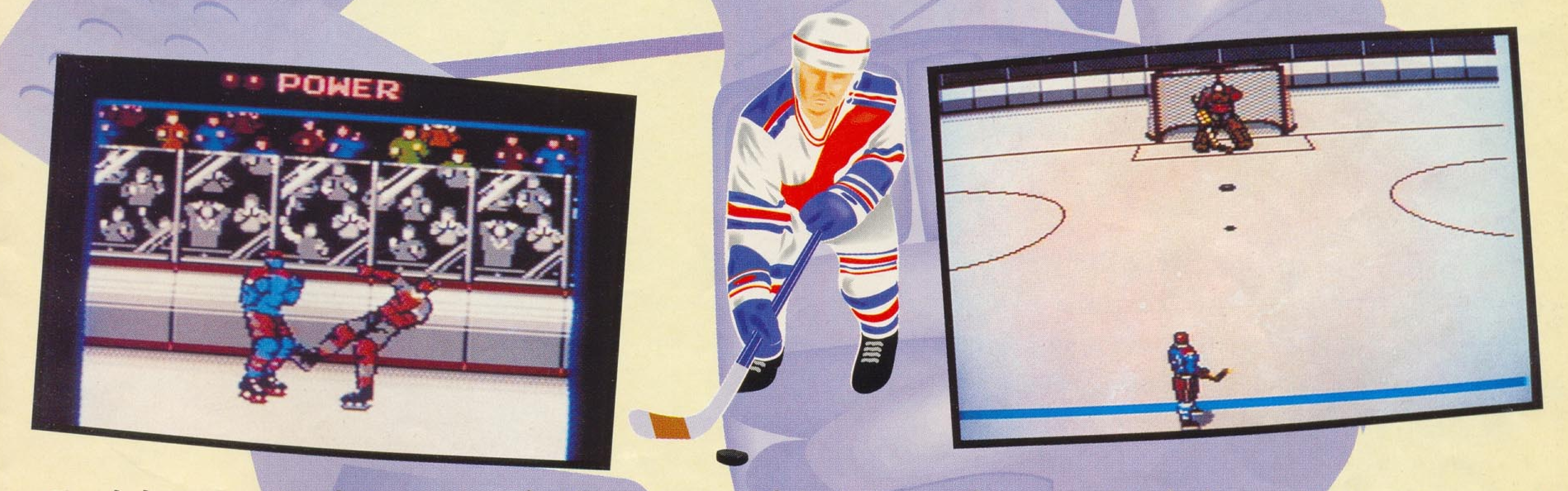
# HABILIDADES

El hockey sobre hielo puede parecer un juego primitivo, en el que sólo hay que golpear al contrario y meter el disco en la red, pero en realidad hace falta técnica para encontrar la manera de ganar. Pasa el disco cuando estés atacando, buscando una buena posición para lanzar. No te pases de listo cuando sólo tengas la mitad de oportunidades - un mal pase podria dar al contrario una buena oportunidad de contraatacar, ¡y de hacer un gol fácil!





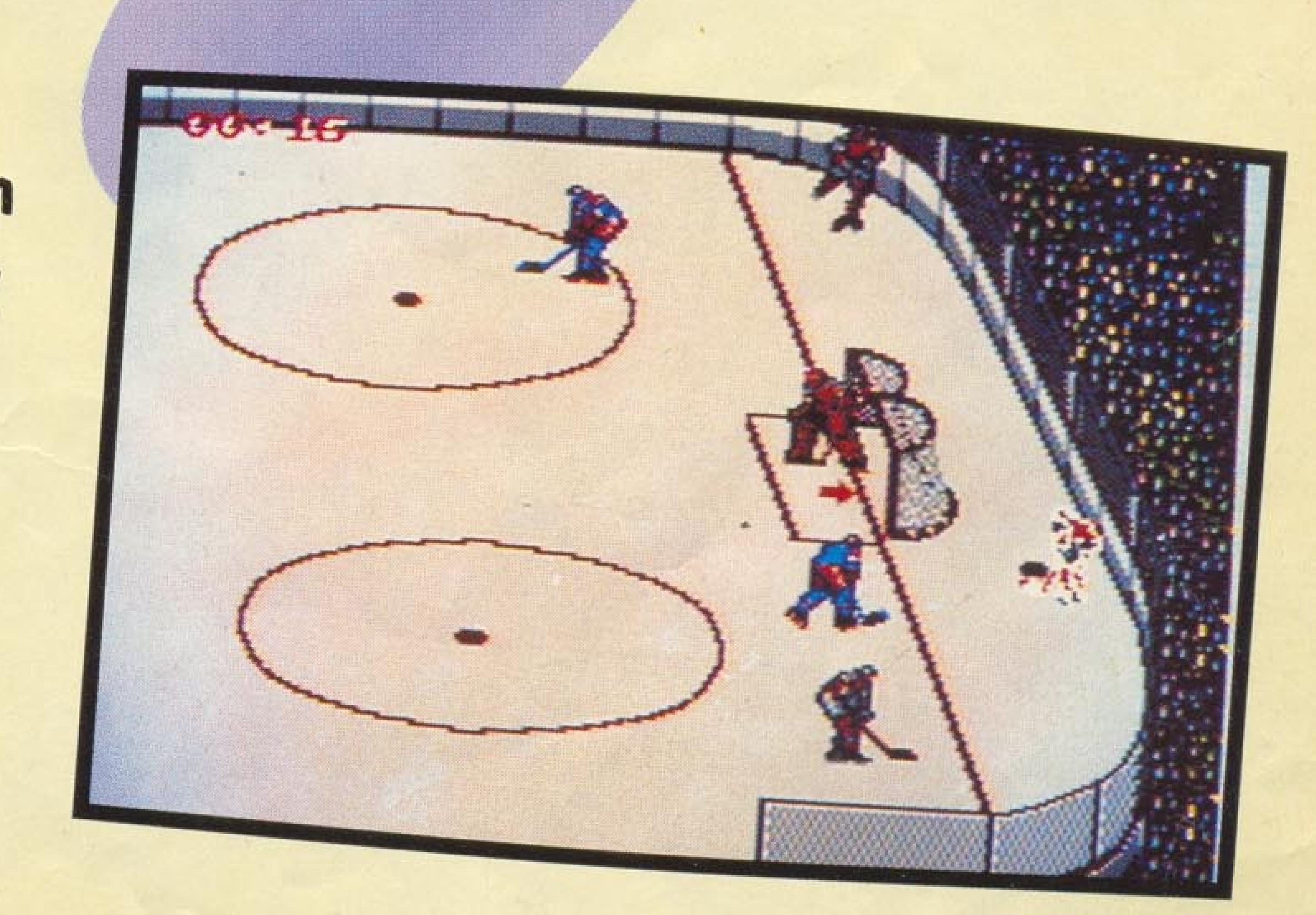

Con el público a tu espalda, gritándote lo que debes hacer y animándote, sientes como si pudieras vencer al mundo entero, y ganar. Pero no te confies el equipo rival no quiere acabar goleado, ¡e intentarán todo para vencerte! En alguna ocasión jugarán un poco duro, y habrá lucha.

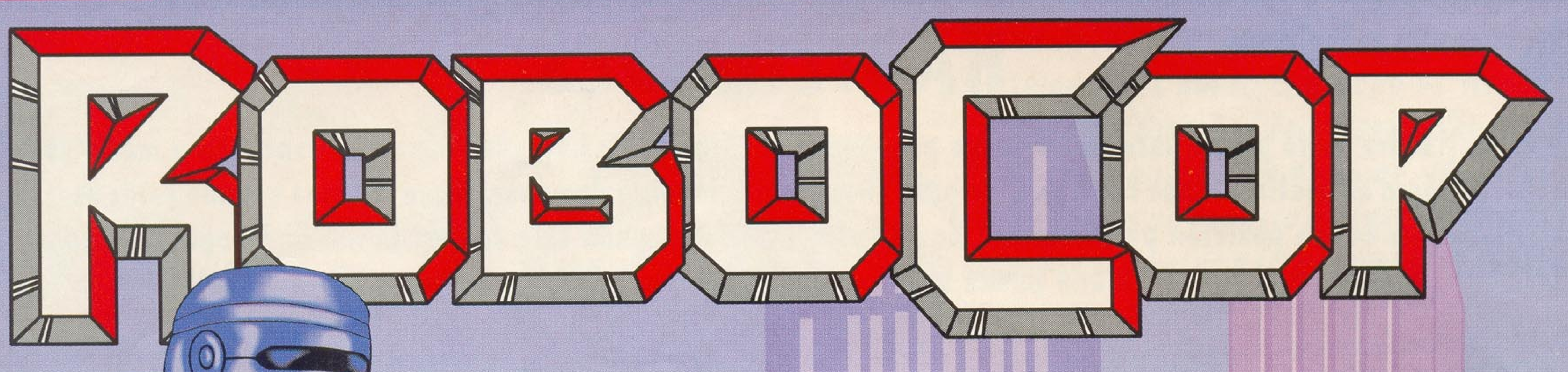



En el descanso, tendrás un poco de tiempo para relajarte, y ver los anuncios de las pantallas gigantes de video en los que a paracen otros juegos Konami.

¡Puedes incluso tener la oportunidad de jugar en una versión en miniatura de "Gradius"!

"Blades of Steel" es un juego rápido y con garra, que presenta una simulación muy bien diseñada de hockey sobre hielo. Aprender todos los movimientos, así como controlar al portero y disparar certeramente a gol puede llevarte algún tiempo, pero seguramente vas a disfrutar jugando, ¡sin importar lo bueno que seas!

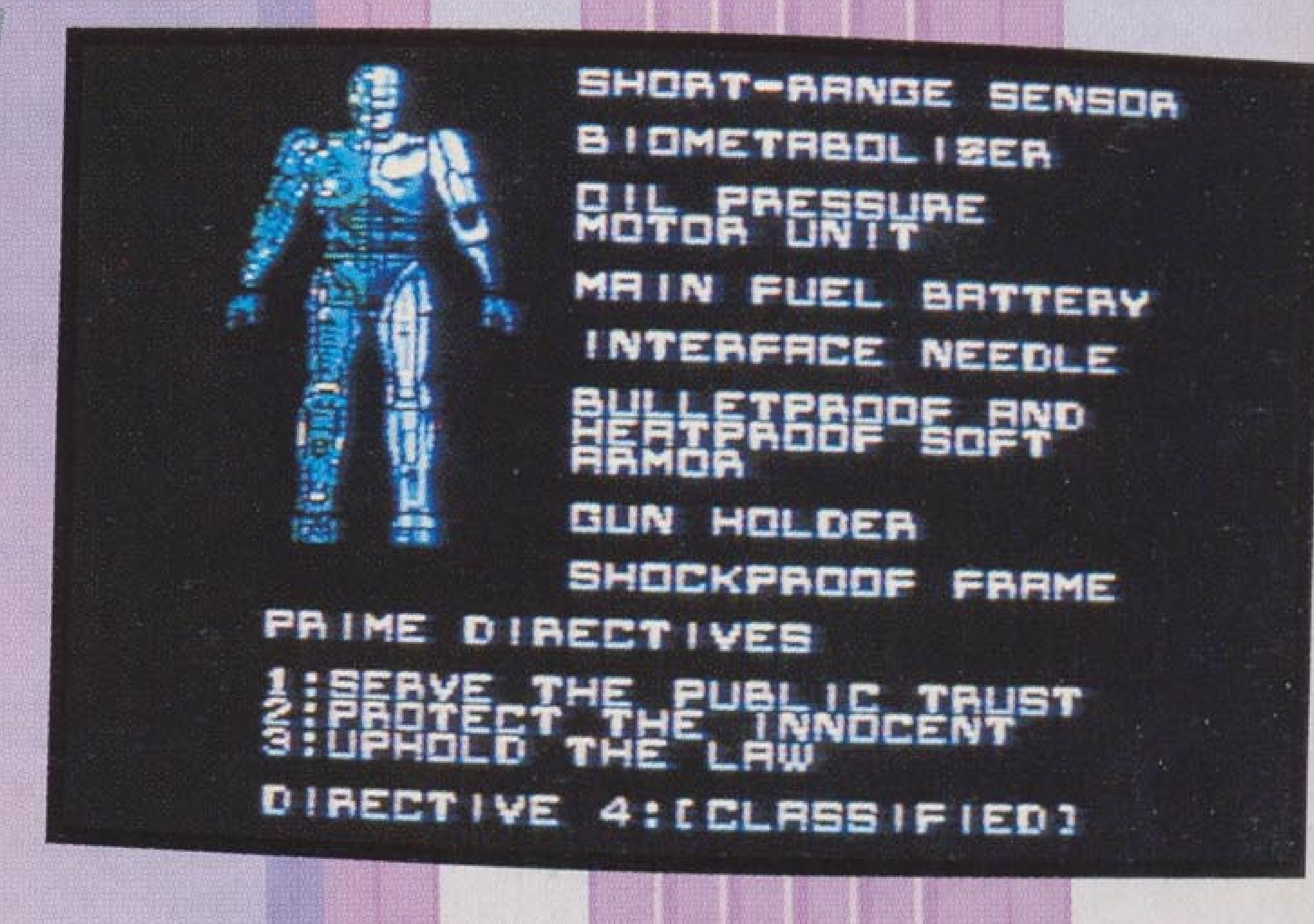





# MITAD HOMBRE... MITAD MAQUINA-TODO UN POLICIA

Detroit es un revoltijo y la policía se ve en apuros tratando de limpiar las calles.Entonces,entra ROBOCOP-diseñado por O.C.P.para hacer cumplir la ley y el orden en la ciudad.Sin embargo,hay corrupción en la O.C.P. misma,que no solamente amenaza a toda la compañía,sino también a Detroit.¿Será capaza Robocop de hacer desaparecer la amenaza por sí mismo,o algo más siniestro se lo impedirá...?



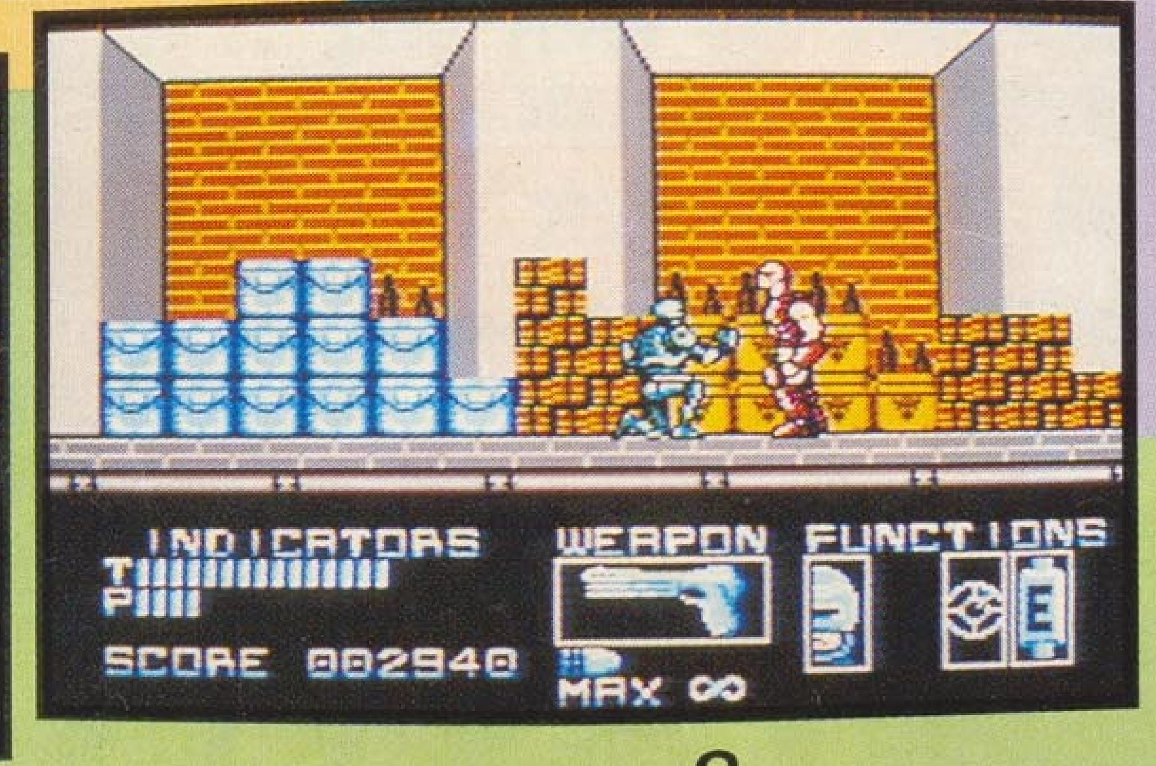

## ROBOCOP!

Es un hombre-máquina luchador-¡en más de un sentido de la palabra!.Con una armadura para el cuerpo,exploradores de infrarrojos,con puños que hacen saltar en pedazos las paredes y un arsenal completo de armas,Robocop es difícil de parar,pero no es invencible.Los niveles de energía y potencia manifiestan su estado general de salud y si cualquiera de ellos bajan de cero,¡entonces a nuestro héroe mecánico le espera el patio de chatarra del cielo!.

## ¿SE ESTA COMETIENDO UN CRIMEN?

Se está cometiendo un crimen en la Calle 2,¡y solamente hay un "hombre" que puede impedirlo!.Puede encontrarse a Hammer Jack en el almacén al final de la calle,pero primero,Robocop tiene que vérselas con los asesinos que no conocen demasiado al más reciente héroe de Detroit.




## ¡OPCION DE SECUESTRO!

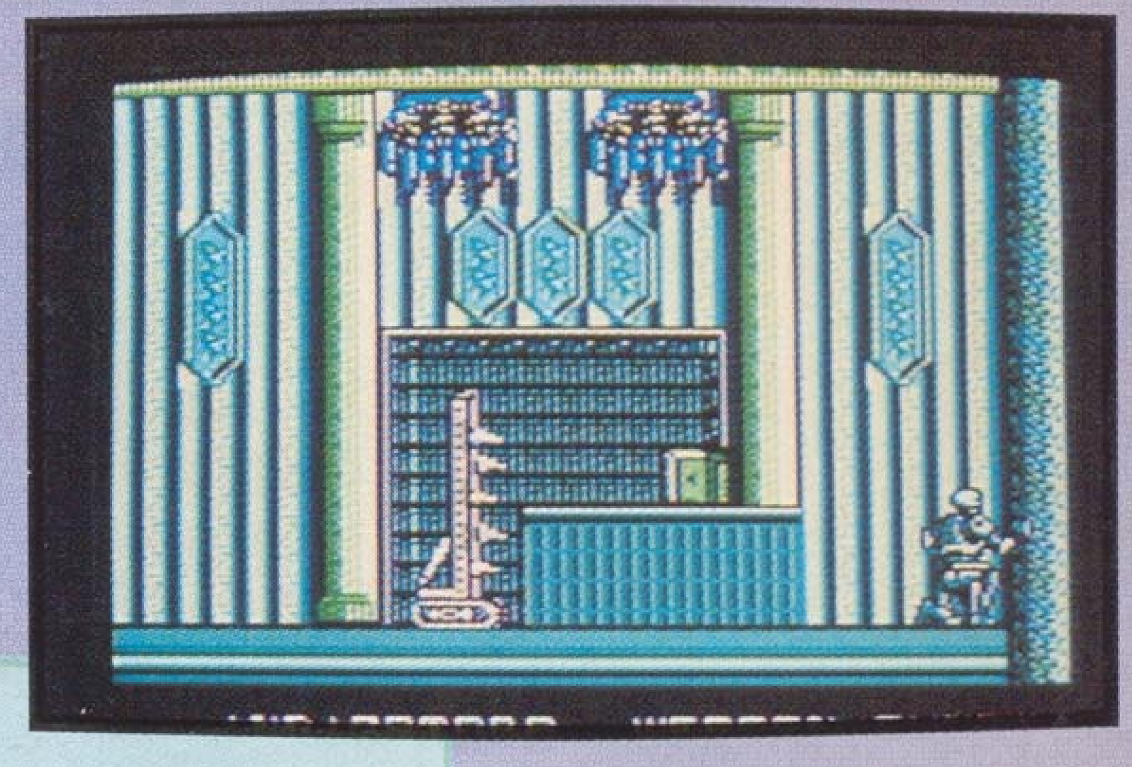
Esta situación es grave.El Alcalde está cautivo en el Ayuntamiento por parte de un loco que trajo consigo un pequeño ejército para hacer valer sus exigencias sin orden ni concierto.Están parapetados en el interior del edificio y en las calles,en tanto esperan tender una emboscada a Robocop...

Primero,Robocop tiene que llegar al Ayuntamiento.Los malvados no van a permitir que sea para él un domingo cualquiera para darse un paseo,por

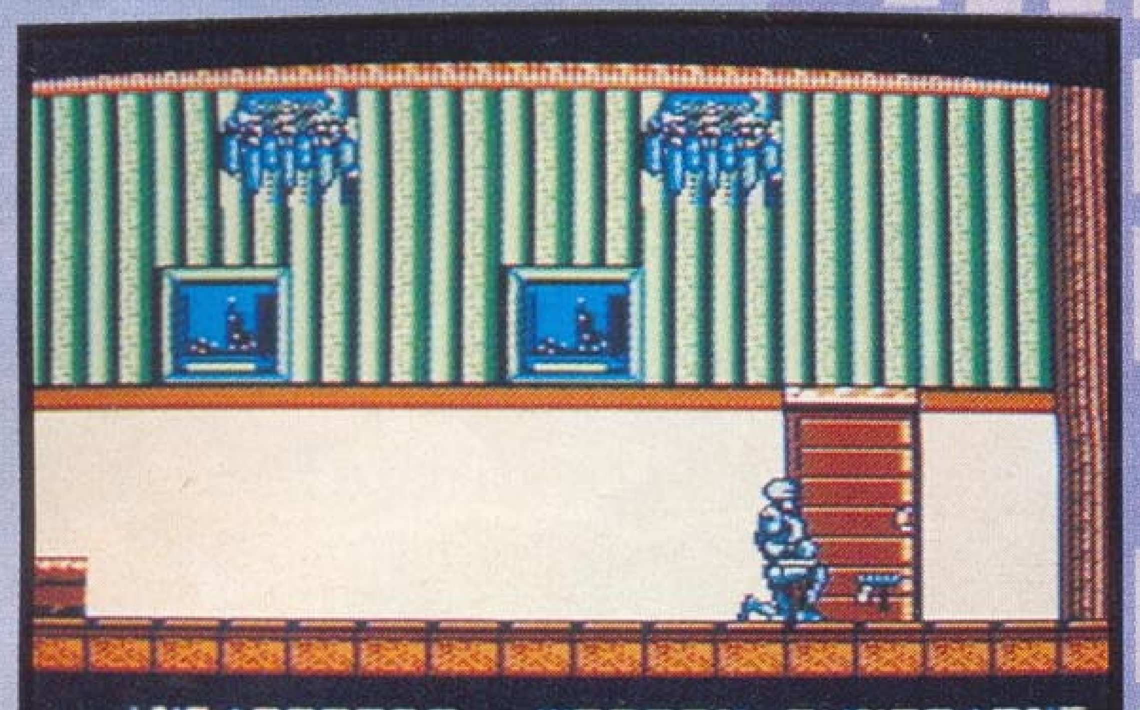


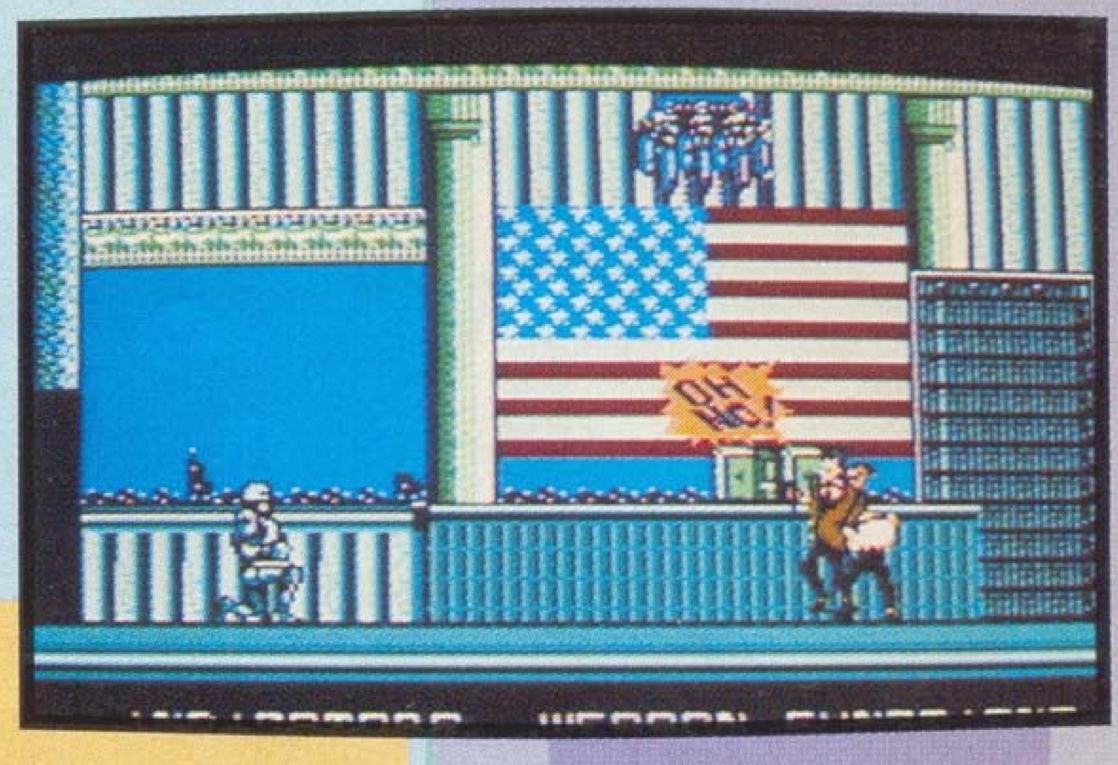






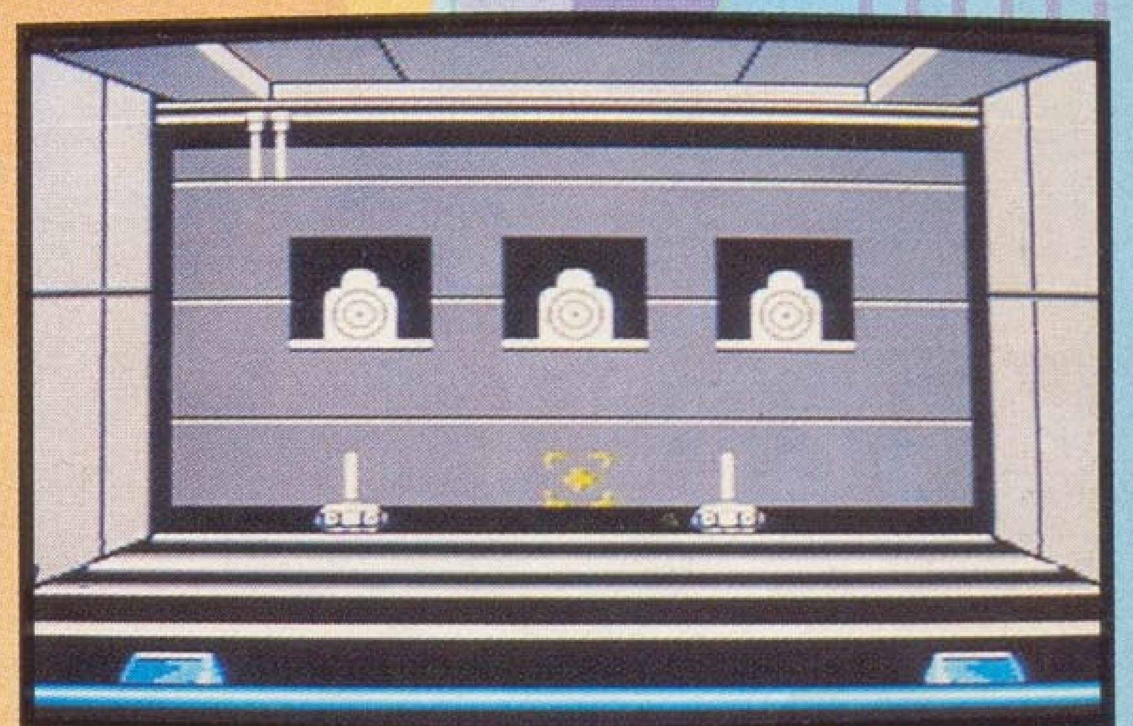
el contrario,los tiradores apostados con lanzallamas y rifles aparecen sin avisar en las ventanas,y se produce una reacción realmente explosiva que le espera a la entrada.Es preciso servirse de una buena puntería y de rápidos reflejos por parte de Robocop antes de que pueda poner los pies en el Ayuntamiento.





Una vez dentro,se ve asediado por más gamberros,aunque son fáciles para los policías de Detroit.Tendrá que abrirse paso a través de un edificio laberíntico,habiéndoselas con tipos de la calaña del hermano de Hammer Jack y escabulléndose de una pared claveteada que se mueve,antes de que alcance la oficina del Alcalde.Cuando lo logra,Robocop encuentra al terrorista que se escuda trás el Alcalde,mientras dispara a nuestro héroe.¡Busca un hueco,Robocop,pero no alcances con los disparos al Alcalde.!

# OPCION DE PRACTICA...



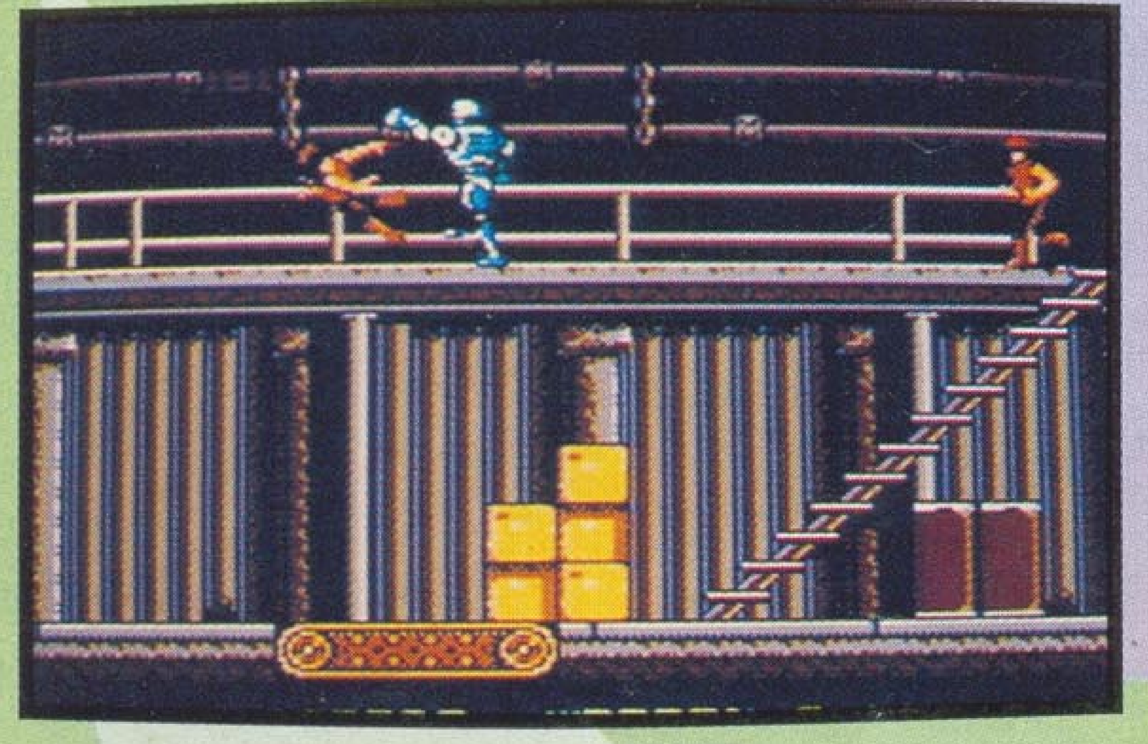
La velocidad de disparo y la puntería de Robocop nunca se han puesto en duda,y ahora tienes la ocasión de demostrar lo buen tirador que es.Si puedes controlar el disparar contra treinta blancos con acierto en 38 segundos,entonces conseguirás una vida extra con la que luchar contra el crimen.¡Incluso si no alcanzas todos los blancos,aún ganarás unos cuantos puntos de salud para tí mismo!.

# ...MODALIDAD DE DETENCION

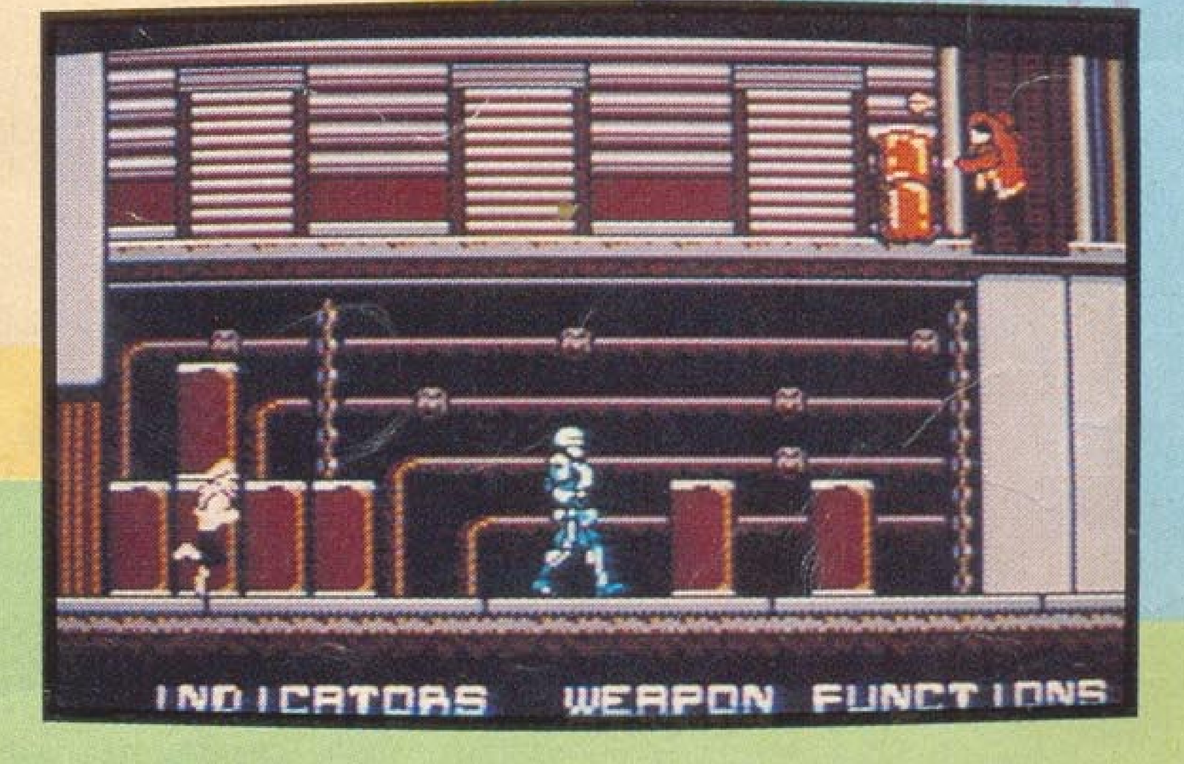
Clarence Boddicker,un canalla bien conocido,ha resultado hasta ahora demasiado difícil de apresar,pero ya no será así por más tiempo.Un mensaje anónimo ha llegado a la policía acerca de una vieja fábrica que está siendo utilizada para el tráfico de narcóticos;¡por consiguiente ,Robocop es enviado para ir en su búsqueda!.

La fábrica está bien custodiada por los hombres de Boddicker que están armados hasta los dientes con una serie de armas.En primer lugar Robocop tiene que deshacerse de estos tipos y usar a continuación las escaleras y ascensores pra trasladarse de un piso a otro hasta encontrar a Boccicker.En esta fase puede encontrarse con un arma anticarros,pero está un colega descontento de Hammer Jack que quiere el arma,así que Robocop tiene que andar con cuidado.

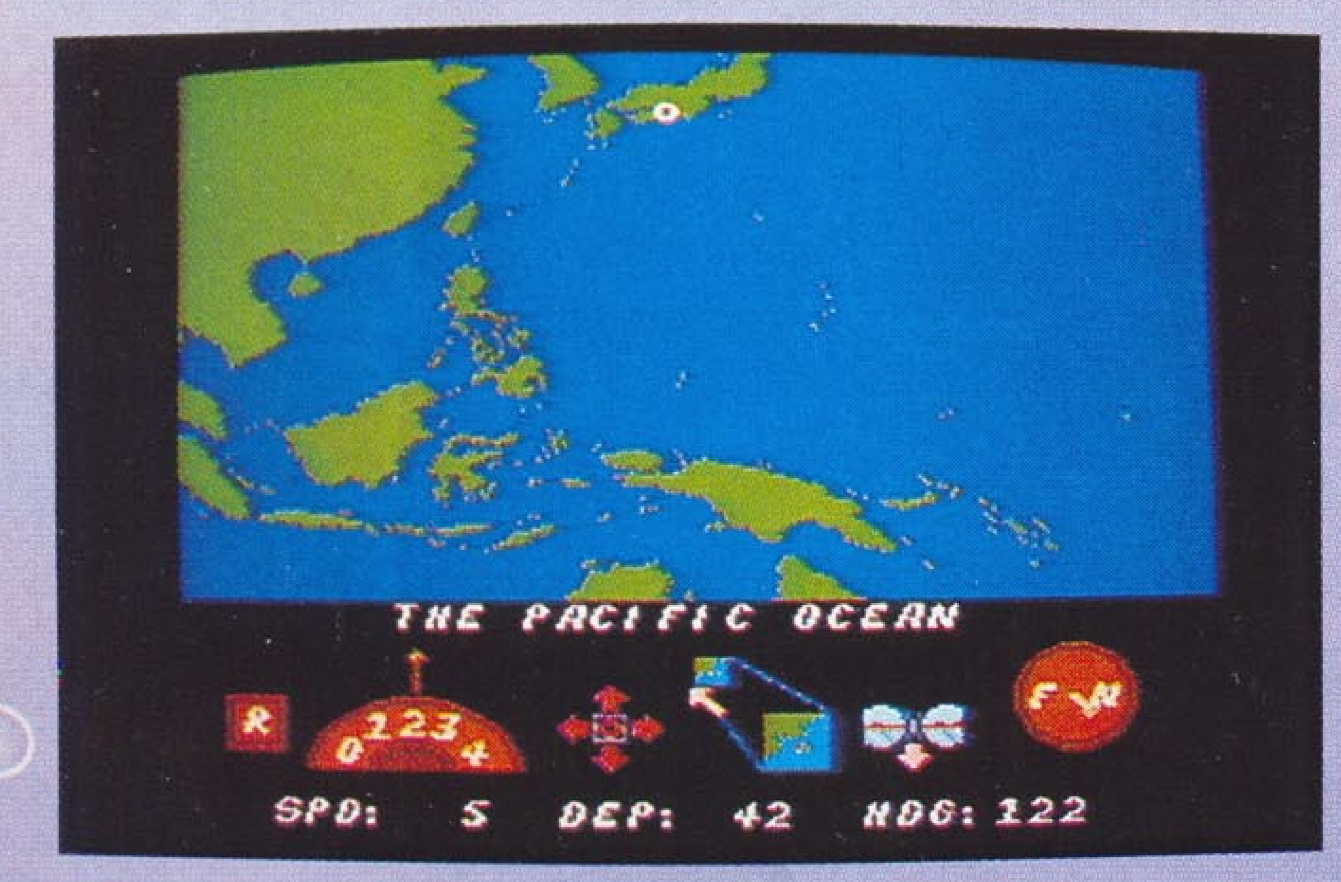
Hay otros tres niveles de acción para que Robocop siga luchando después de la etapa de la fábrica.¡Todos disponen de gráficos igualmente buenos,y el juego es realmente compulsivo y de adicción.¡No te lo pierdas!.







# SILENT SERVICE




¡Despejen la cubierta-Nos sumergimos!.¡Arriba periscopio!.¡El destructor enemigo-lanza los torpedos....ahora!.El sonido indica impacto directo,pero todavía no está hundido.¡a la izquierda...está el objetivo....fuego!.¡Se hunde rápidamente!.¡Abajo el periscopio,volvemos a la superficie!.Nuestra misisón se ha cumplido...

## ¡BIENVENIDO A LA MARINA!

¡Toma el puesto del comandante de un submarino y revive algunas de las más importantes batallas de la Segunda Guerra Mundial con el SILENT SERVICE del Software Palcom!.Forma parte de las flotas sencillas en la Acción de Convoy,o participa en un amisión maratoniana de 54 días patrullando los mares del Pacífico Sur.Esto no es una aventura normal o juego de acción-¡hay muchas decisiones estratégicas que tomar antes de que llegues a ser el Capitán de Submarino más grande el mundo.

## DENTRO DEL SUBMARINO




TAquí es donde tiene lugar gran parte de la acción.Utilizando una flecha para situar tu mando,tú eres capaz de realizar una serie de operaciones,tales como las de verificar los niveles,consultar los mapas,mirar por el periscopio y leer la tableta de bitácora.




## BATALLAS AL SUR DEL PACIFICO...

Si tú estás en una misión de convoy ( de los que hay seis ), o formas parte de una Patrullas de Guerra,tus batallas serán en gran medida las mismas.Una vez que tengas un destructor a la vista,tendrás que dispararle con tu armamento de cubierta o lanzar torpedos.Cuando alcances el blanco,y si estás sumergido,el enemigo puede intentar y llevar a cabo una retirada apresurada-entonces tendrás que decidir si te arriesgas a ser un blanco fácil subiendo a superficie ( lo que te permite ir más aprisa ),o tratar de conseguir un buen disparo con un torpedo.







El maniobrar con el submarino,el comprobar los daños,deshacerse de los restos (¡ o jugar a ser sacrificado !) y muchas otras decisiones forman parte del SILENTE SERVICE.Dispones del Día y de la Noche,así como de la opción de incrementar la escala del tiempo!.Si bien es diferente a la mayor parte de otros juegos NES,ello no significa ciertamente que no sea bueno.Hay mucho disfrute y divertimiento a sacar del SILENT SERVICE-¡¿por qué no haces una prueba?!.

GAME BOY SPECIAL

# SPECIAL




# GAME BOY

OFFICIAL GAME BOY™ COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

SISTEMA DE VIDEO JUEGOS COMPACTO

Official Nintendo® Seal of Quality™




# GAME BOY

## ¿Que es "Game Boy"?

*De Nintendo ha llegado la revolución en Videojuegos. Game Boy está aquí¡. Se trata de un sistema portátil, incorporando a cada uno de los juegos, sonido estereofónico y gráficos rápidos y detallados con el desarrollo del juego tan atractivo como el del sistema Nintendo de casa, Nintendo Entertainment System.*

*Todo lo que precises para comenzar con lo más reciente y avanzado en cuanto al entretenimiento con juegos de vídeo portátiles se incluye en el conjunto "Game Boy". Se dispone de auriculares estereofónicos, como en el caso del juego "Tetris" (una nueva gra versión del popular creador de rompecabezas ruso), además de un cable de videoenlace para la acción interactiva de dos jugadores. ¡Incluso se han incorporado las cuatro baterías necesarias para que funcione el "Game Boy"!.*

*Se puede disponer ya de juegos que utilizan personajes y estilos bien conocidos del "NES", y están en preparación muchos más.*

*Los títulos incluyen "Super Mario Land", "Golf" y "Tennis"; éstos pronto se verán acompañados de una nueva aventura "Wizard and Warriors" y muchos más. ¡Ya no tendrás que dejar a tus personajes favoritos de Nintendo en casa nunca más!.*

Conjunto de bateria rechargable coneccion del adaptor a la corriente alterna

Energia

Juego

Cono para el cable de Videolace

DOT MATRIX WITH STEREO SOUND

Luz indicadora de la bateria

BATTERY

Contraste

Volumen

Nintendo GAME BOY™

Controles

A

B

SELECT

START

Altavoz

Tappa de la bateria

Enchuffe hembra del auricular

## Videoenlace Para Dos Jugadores...



***¡Con dos "GAME BOY", cada uno de ellos cargado en el mismo lote, y conectados con el cable de videoenlace, podrás experimentar lo más avanzado en el juego de partidas con dos jugadores!. ¡Muchos juegos ya incluyen esta característica y muchos más están al llegar!. Busca esta señal en los juegos futuros para comprobar las capacidades de videoenlace.***

# TETRIS

Este tentador cerebro soviético ("Soviet") ya ha sido responsable de muchas noches sin sueño de los propietarios de NES, y demuestra ser apremiantemente necesario en el "GAME BOY". Y como viene incluido en el juego "GAME BOY" ¡todo el mundo podrá descubrir la adicción que es capaz de crear!.




## Jugando "Tetris"

**La idea global de "Tetris" es la de formar líneas a partir de la variedad de "Tetrads", y evitar que se acumulen hasta alcanzar la parte superior de la pantalla. Cuantas más líneas completas tanto más rápidamente caen los bloques, dándote menos tiempo cada vez para reaccionar.**

Hay dos tipos diferentes de juegos en "Tetris". En el Juego A, todo lo que tu necesitas hacer es tratar de que caigan tantas líneas como puedas, hasta que, finalmente, el apilamiento alcanza la parte superior y termina el juego. Cada vez que tú completes diez líneas, las tétradas que caen se aceleran hasta un nivel máximo de 19.

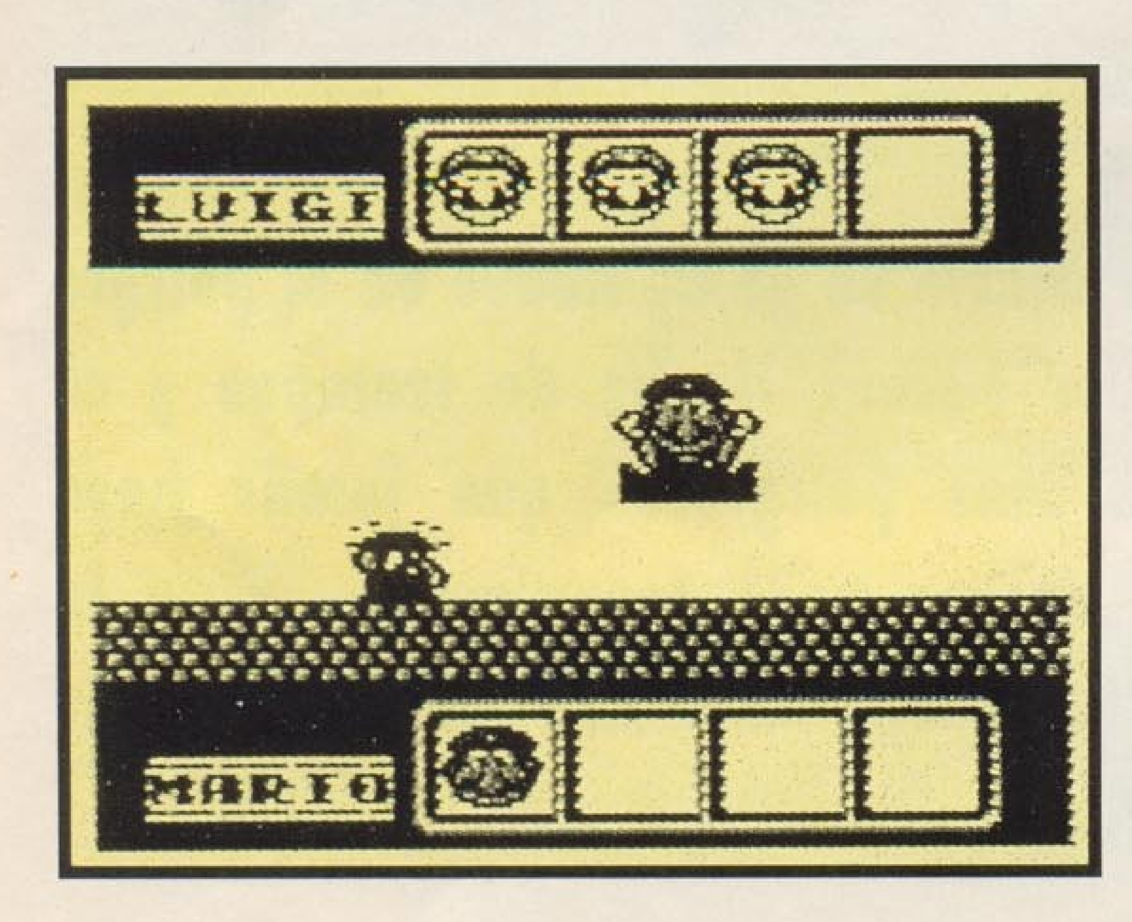


El Juego B es un poco diferente. Después de seleccionar la velocidad y altura a la que se ponen en marcha los bloques, tú tienes que formar 25 líneas para completar el juego. ¡Cuánto a mayor altura se ponen en marcha los bloques y cuánto más deprisa caigan, tanto más difícil es completar las 25 líneas!.

Existe una serie de técnicas para dominar este "Soviet Game Pak" (Juego Soviético), una de las cuales es la de formar un "Tetris". Esto se consigue cuando tú completas cuatro líneas simultáneamente, ¡lo cuál dificultará el que tú puedas formar bloques!. También precisarás aprender a escoger el momento oportuno en fracciones de segundo para situar en posición las fomras más difíciles.

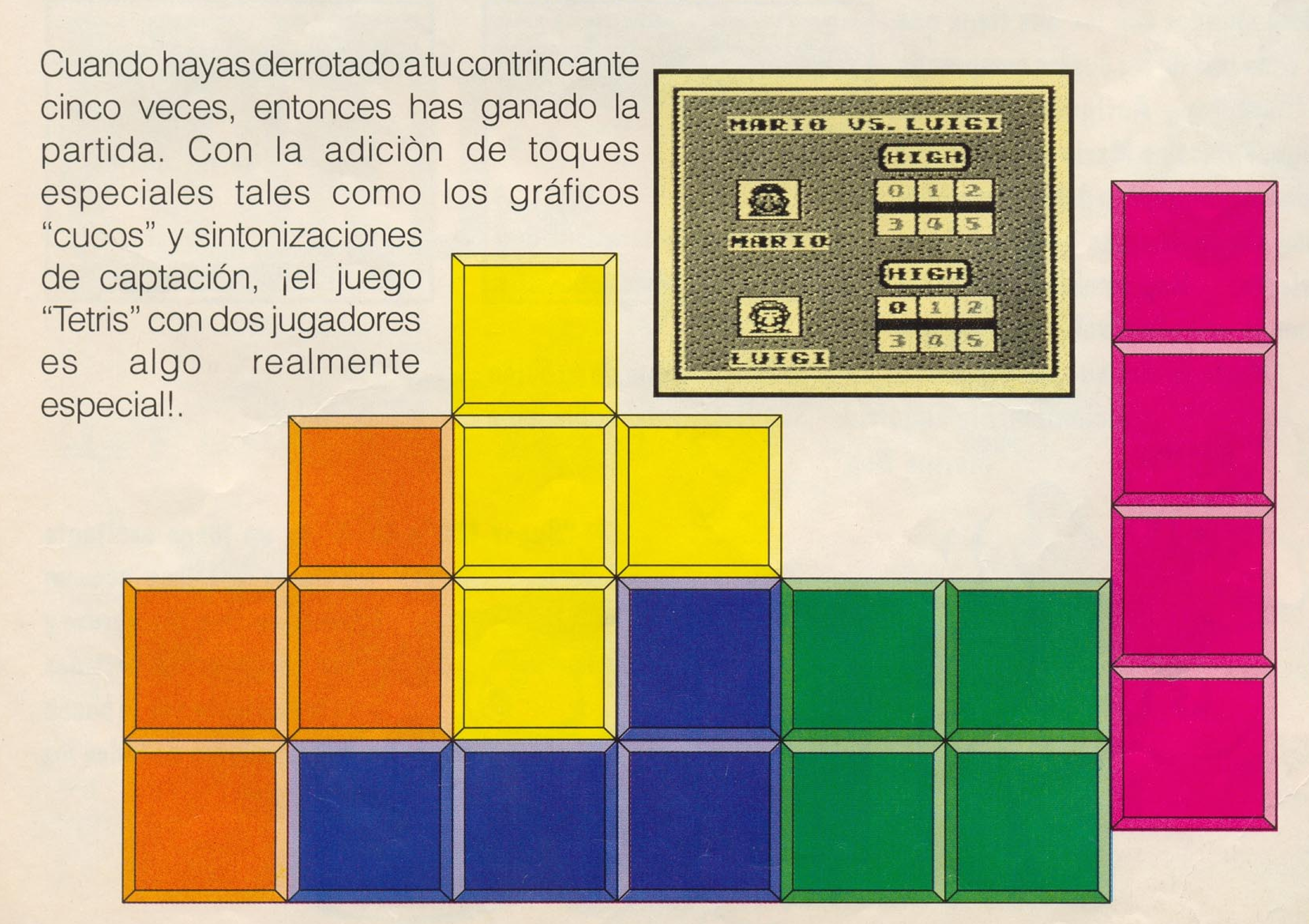
¡Sin duda alguna, "Tetris" proporciona un gran entretenimiento y te mantendrá pegado a tu Game Boy durante horas!. ¡En general se considera que es la versión más conseguida en su estilo y estamos seguros de que, tan pronto como te pongas a jugar, no estarás en desacuerdo!.

## Videolace "Tetris"




**Utilizando el cable de videoenlace entre dos "Game Boy", cada uno con un paquete "Tetris" ("Tetris" Game Pak), tú podrás jugar a "Tetris" añadiendo una nueva dimensión a la partida jugando uno contra otro. Básicamente, tienes que completar treinta líneas antes de que lo haga tu contrincante, o, alternativamente, forzarle a salir de la pantalla. Para hacer esto, tú necesitas completar 2, 3 ó 4 líneas simultáneamente, lo que eleva su apilamiento en 1, 2 ó 4 líneas respectivamente. No obstante, ten cuidado con este método, ¡pueden cambiar fácilmente las formas!.**

Cuando hayas derrotado a tu contrincante cinco veces, entonces has ganado la partida. Con la adiciòn de toques especiales tales como los gráficos "cucos" y sintonizaciones de captación, ¡el juego "Tetris" con dos jugadores es algo realmente especial!.



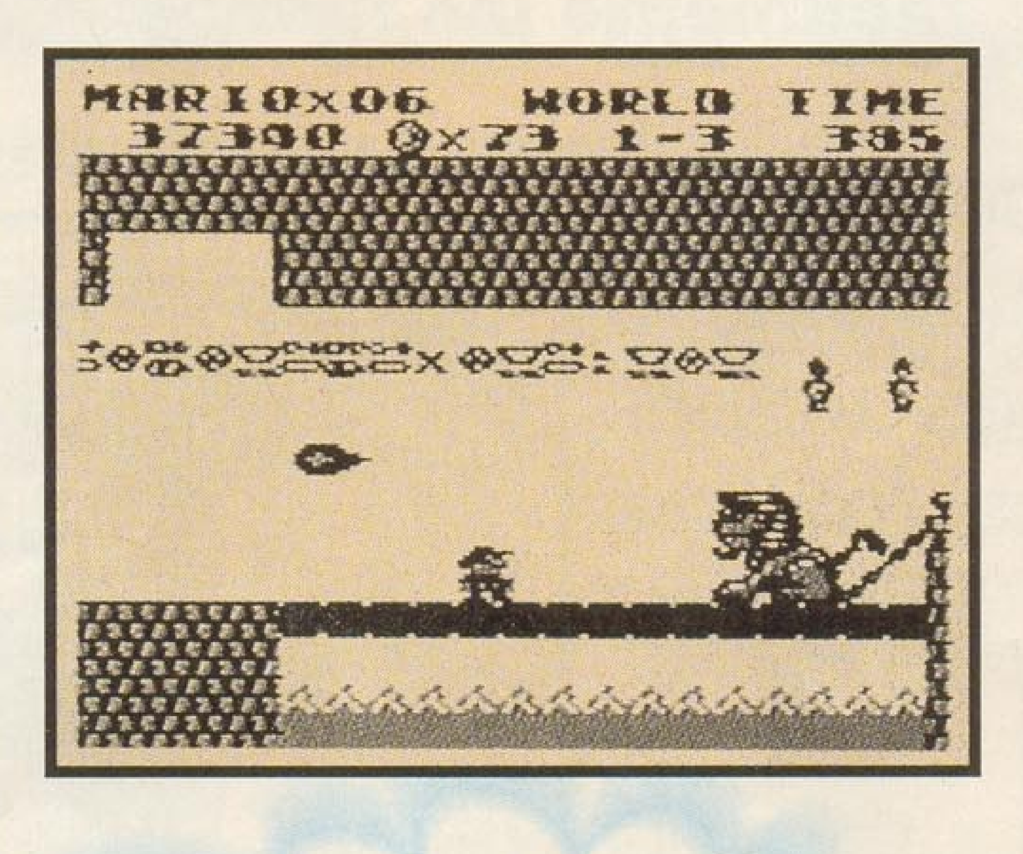
# SUPER MARIO LAND

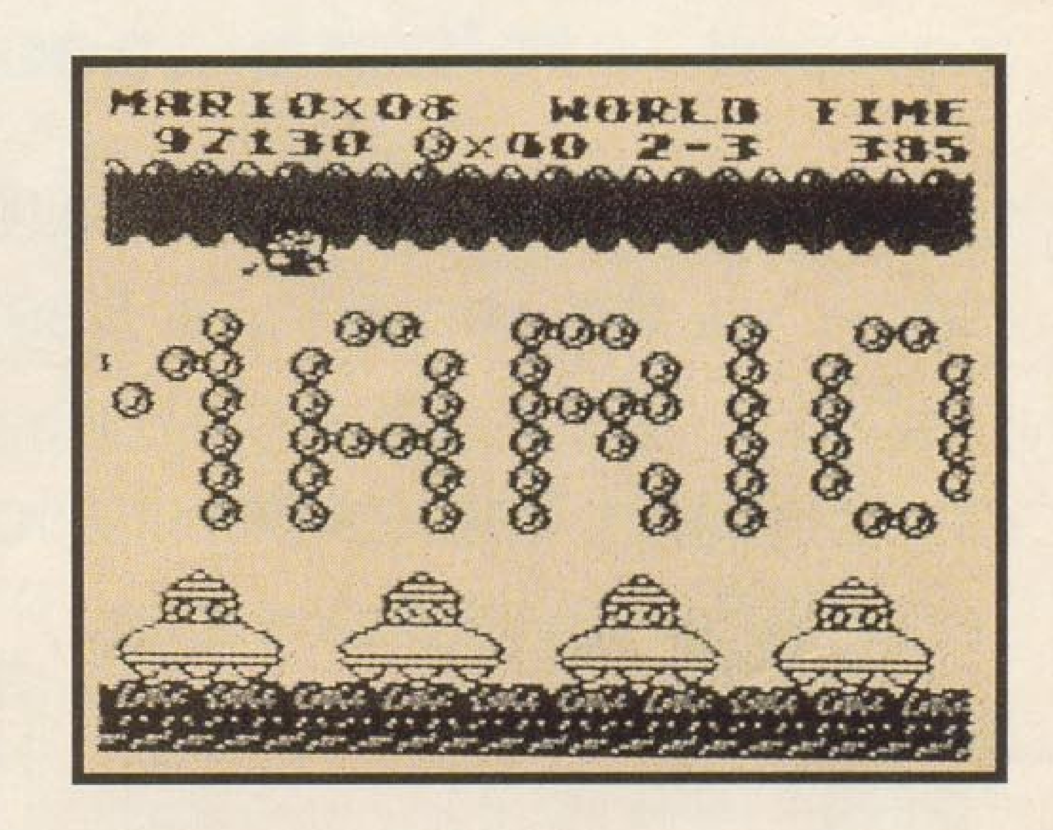



Imagínate al más grande de los héroes de Nintendo en una aventura completamente nueva en el Game Boy - Imagínate que este Juego contiene numerosos ingredientes de otras aventuras de nuestro héroe. ¡Imagínate que todo ello es ahora verdad!.

Así pues da la bienvenida al "Super Mario Land", -¡un juego lleno de soberbia acción fantástica!

En el "Super Mario Land", ¡Mario se ve de nuevo en el peligro hasta el cuello, pasando por cuevas llenas de trampas y se enfrenta a los adversarios más peligrosos que jamás haya encontrado!. ¡Pero no hay tiempo para desanimarse, pués la Princesa Daysy ha sido secuestrada, y no tú no puedes descansar hasta que la hayas rescatado!.

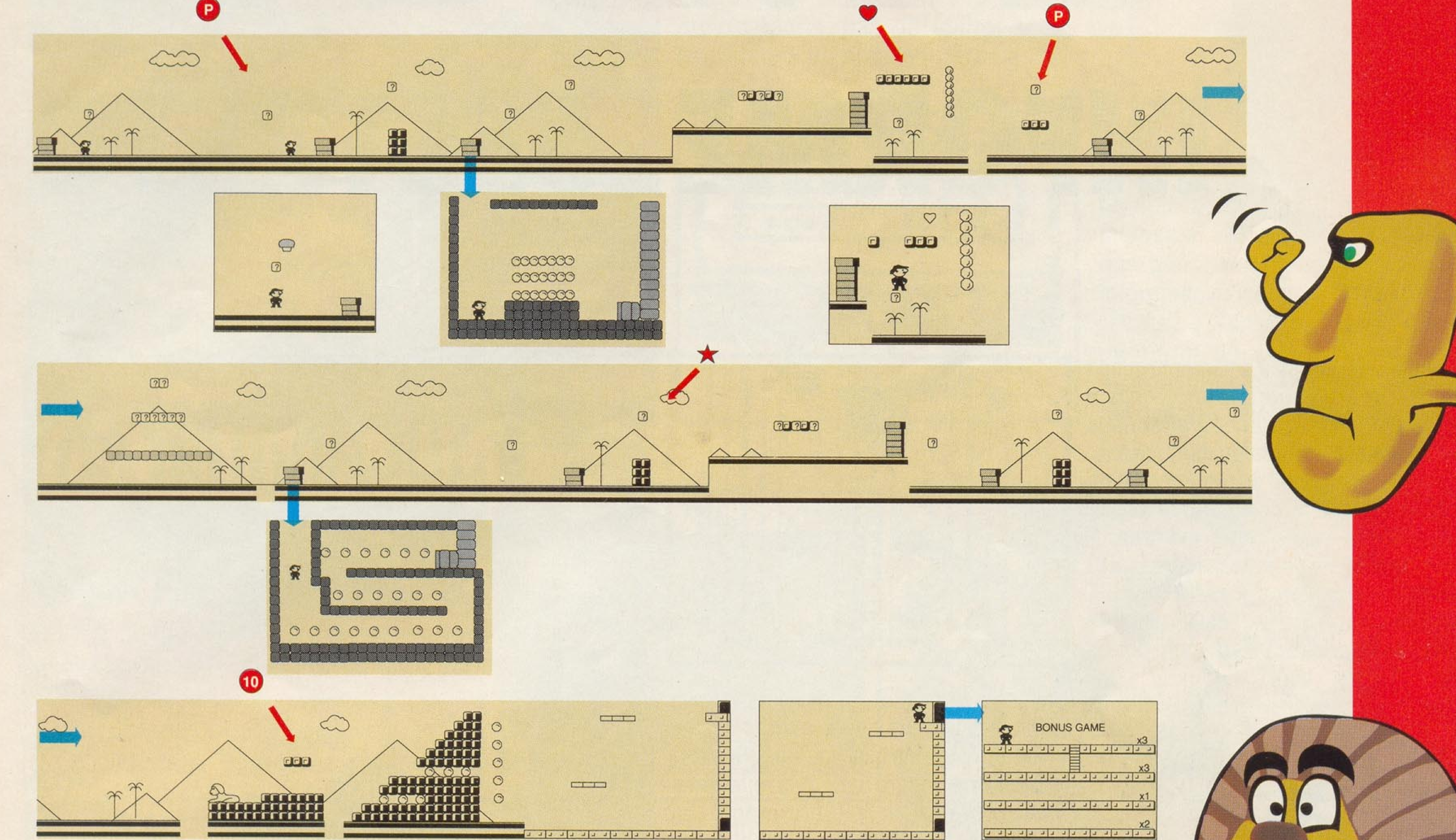


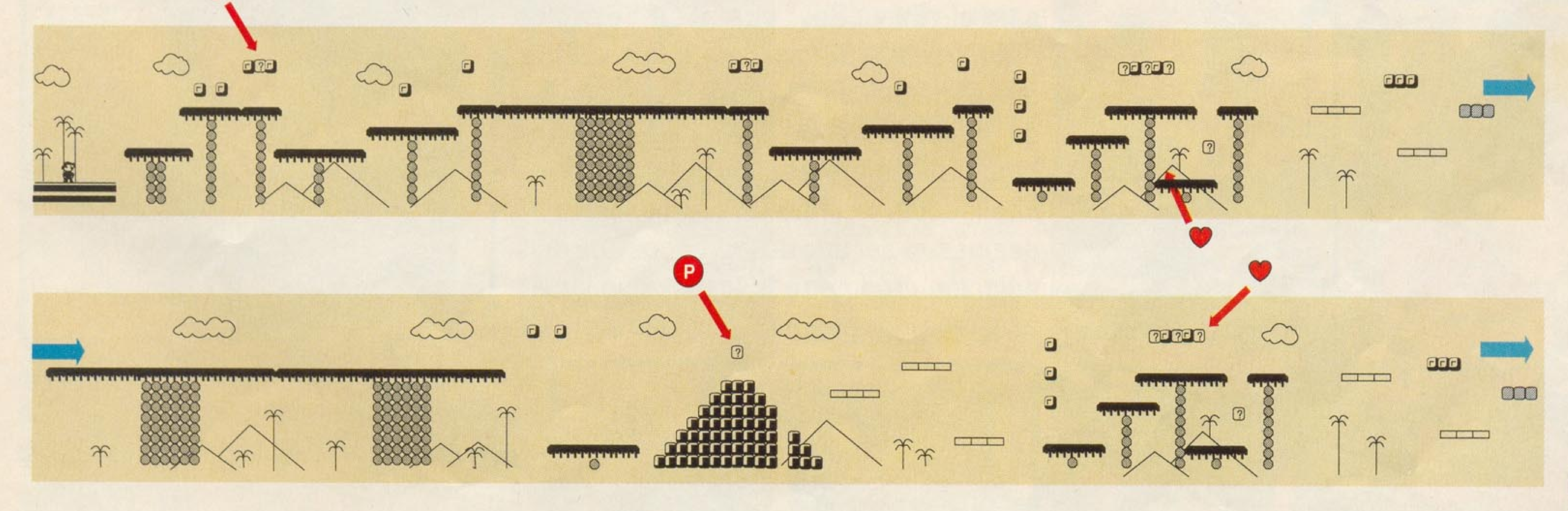

Hay cuatro nuevos mundos con los que tiene que vérselas Mario, cada uno de los cuáles comprende tres niveles diferentes. Antiguos y nuevos personajes por igual atacan a Mario a medida que pasa por cada reino diferente, con determinaciones del nivel que van desde Junglas hasta edificios del Antiguo Oriente. Hay también una vasta variedad de trampas en cada nivel, de forma que Mario tendrá que hacer buen uso de su poder, así como de su avión recientemente adquirido "Sky Bop" y del submarino "Marine Bop".

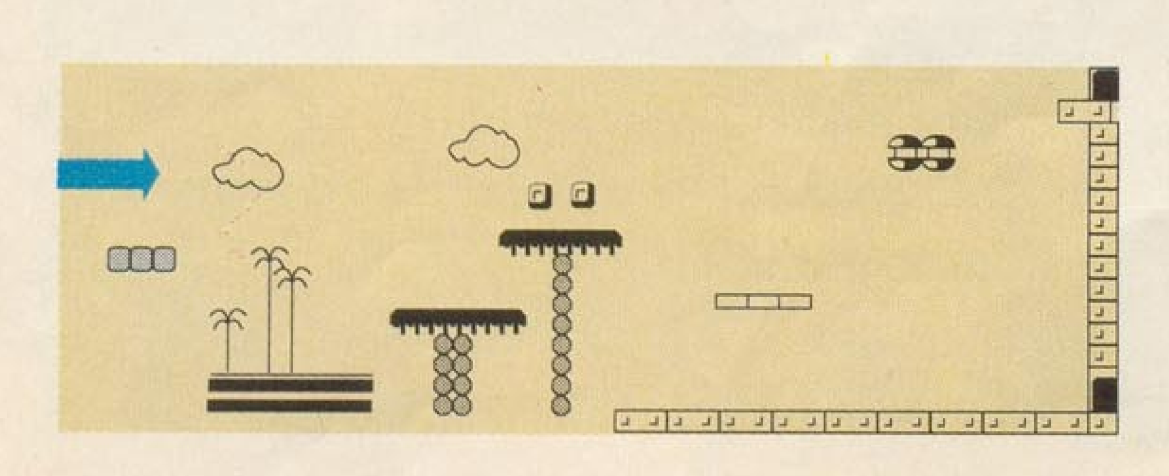
"Super Mario Land" es un juego excitante con fabulosos gráficos con un sonido estéreo asombroso y con un juego de partidas sobresaliente que le hacen ser un clásico de todos los tiempos!

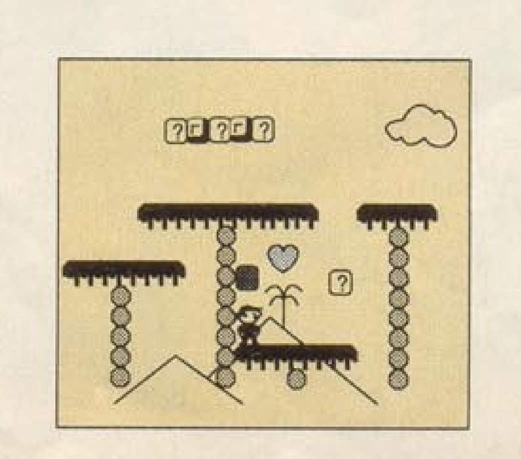
# WORLD 1-1




# WORLD 1-2







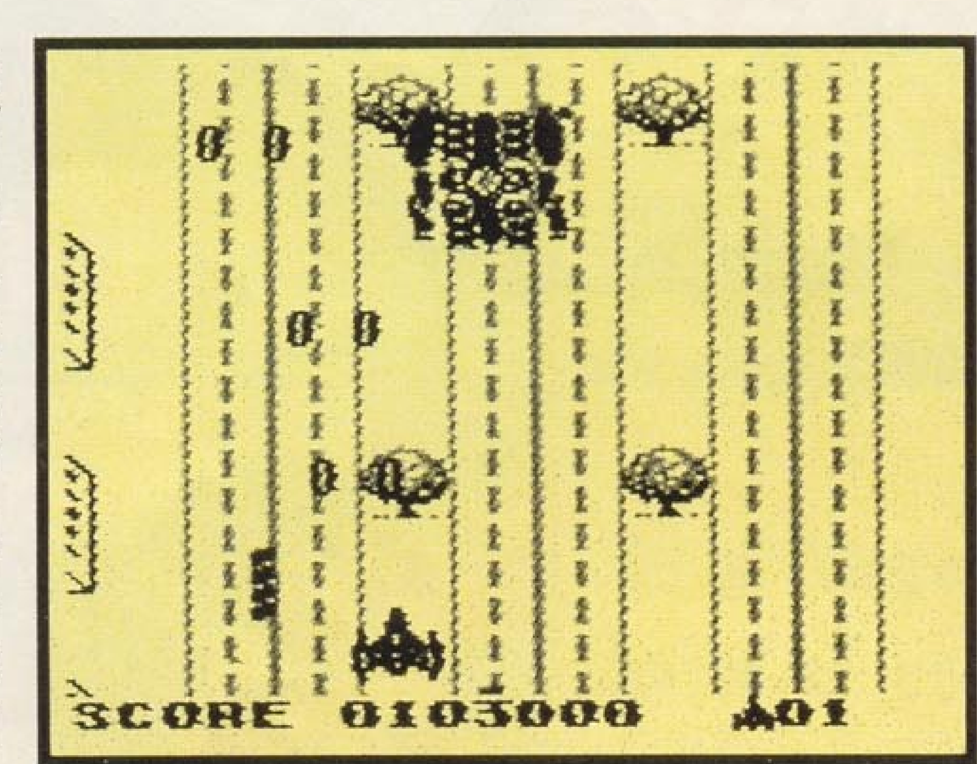





# GAME BOY

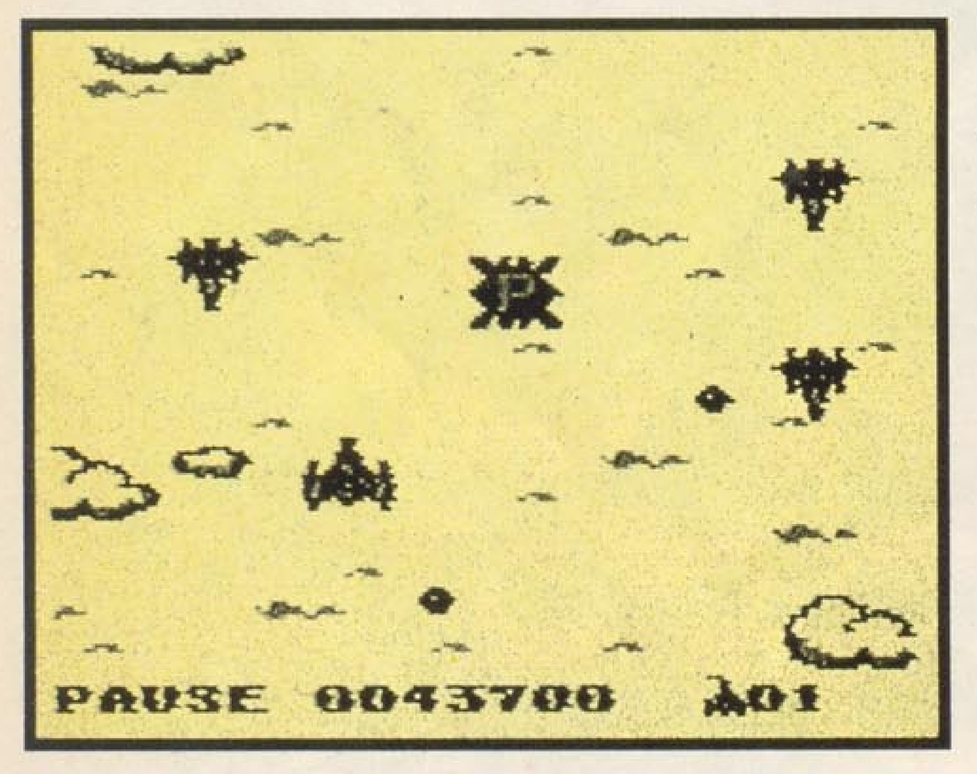
# INFORME SECTRETO

Después de una gran guerra, solamente queda un defensor para luchar por nuestra galaxia. Y debe luchar ya que se acerca una gran armada alienígena amenazando toda la vida de la tierra. La única forma de hacer desaparecer esta amenaza es la de ir al corazón del ataque destruyéndoles a medida que avanzan. Y ¿entonces?. ¿Quién sabe-solamente que si tú fracasas- ¡el mundo entero fracasará contigo!. La acción en el "Solar Striker" es literalmente sin pausa; te encontrarás volando por el espacio, sobre bosques, y por encima de las poblaciones a medida que te las ves con las fuerzas extranjeras de élite. Puedes aumentar tu potencia de fuego utilizando diferentes potencias múltiples y ciertamente las necesitarás si has de derrotar al guardián situado al final de cada fase. "Solar Striker" es un juego bellamente diseñado. El control de juego es fantástico y los grandes gráficos y la banda rockera de sonido hace que sea uno de los mejores. ¡No te lo pierdas!.



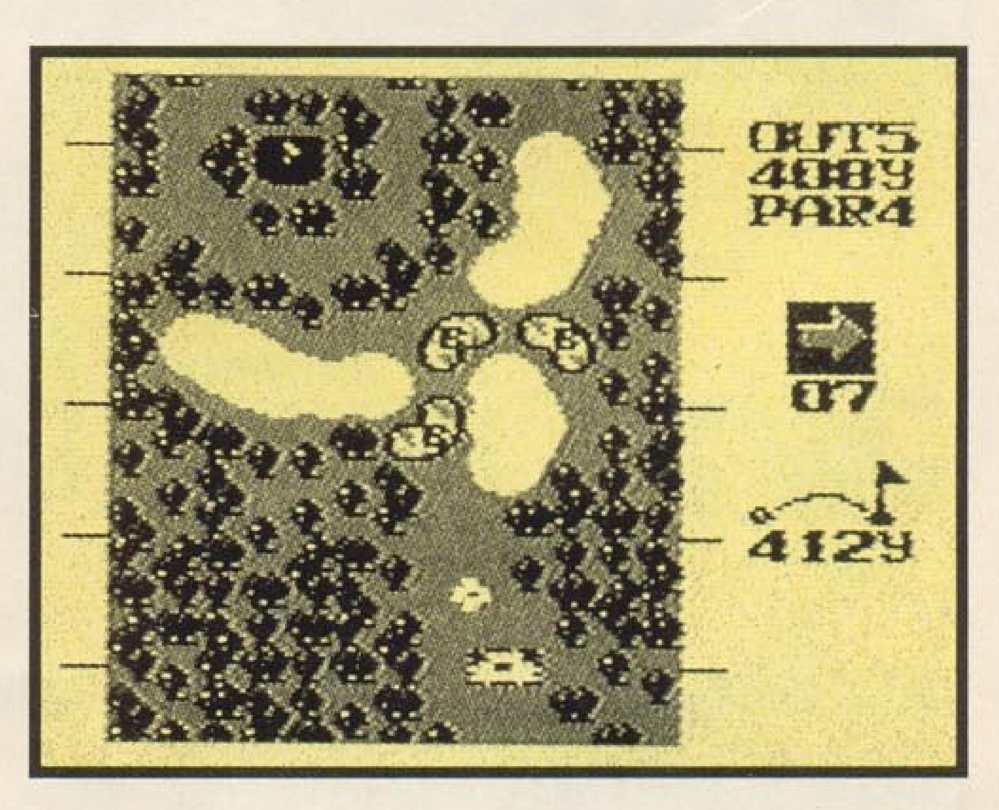


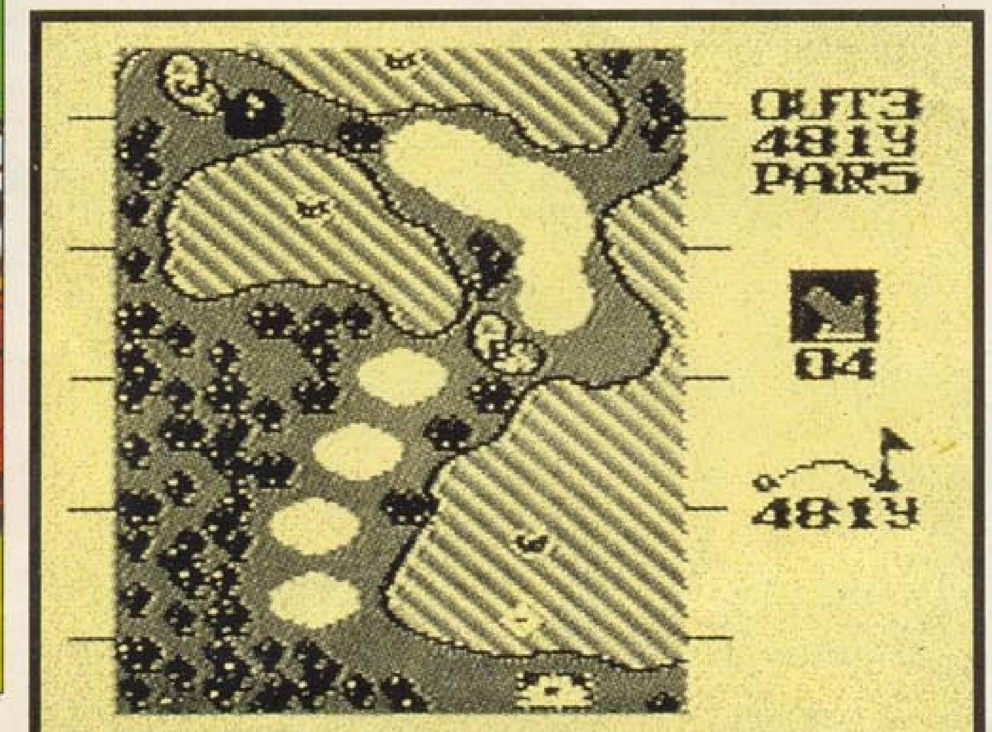





Comienza el juego con otra simulación para el "Game Boy" con "Golf". Seguido de tu ayudante porteador de palos, tendrás que vértelas con 36 hoyos, con el ánimo de llegar a ser el mejor jugador del club. Utilizando técnicas de gráficos inteligentes y controles efectivos, "Golf" demuestra ser uno de los juegos que más adicción crea entre todos los que jamás hayamos jugado. Los recorridos han sido bien diseñados, con bunkers y obstáculos colocados lógicamente, y hay una serie completa de palos y velocidades del viento variables para mantenerte ocupado cuando se te represente tu golpe. Con la capacidad de salvar tanto tu partida como las elevadas puntuaciones, pasará algún tiémpo antes de que ni siquiera se te pase por la mente prescindir del "Golf". ¡Los días lluviosos ya no volverán a ser iguales!.

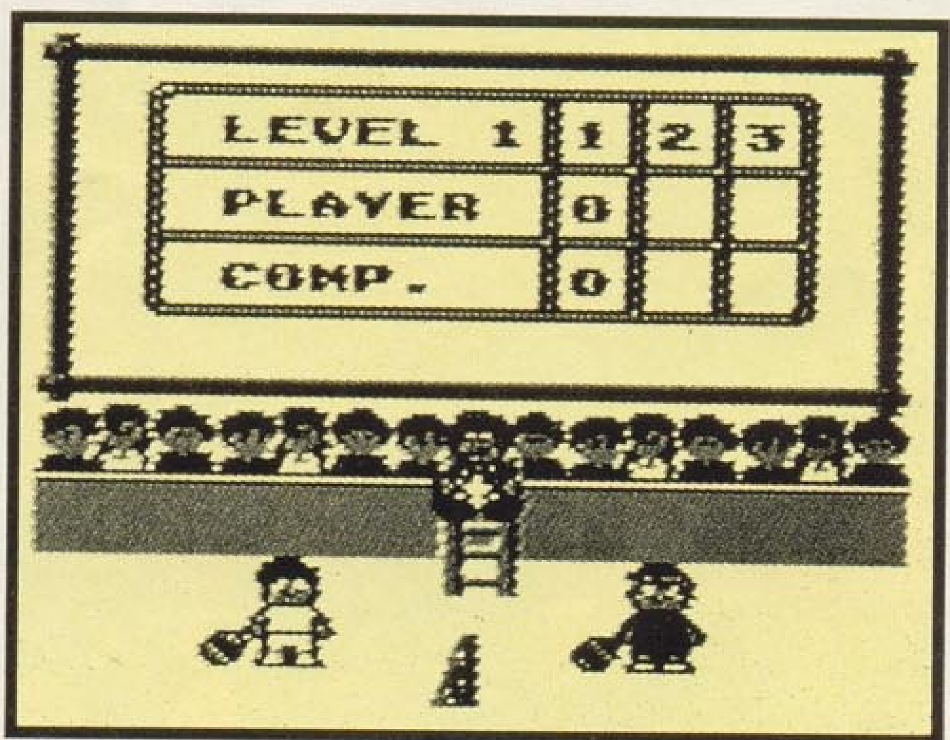


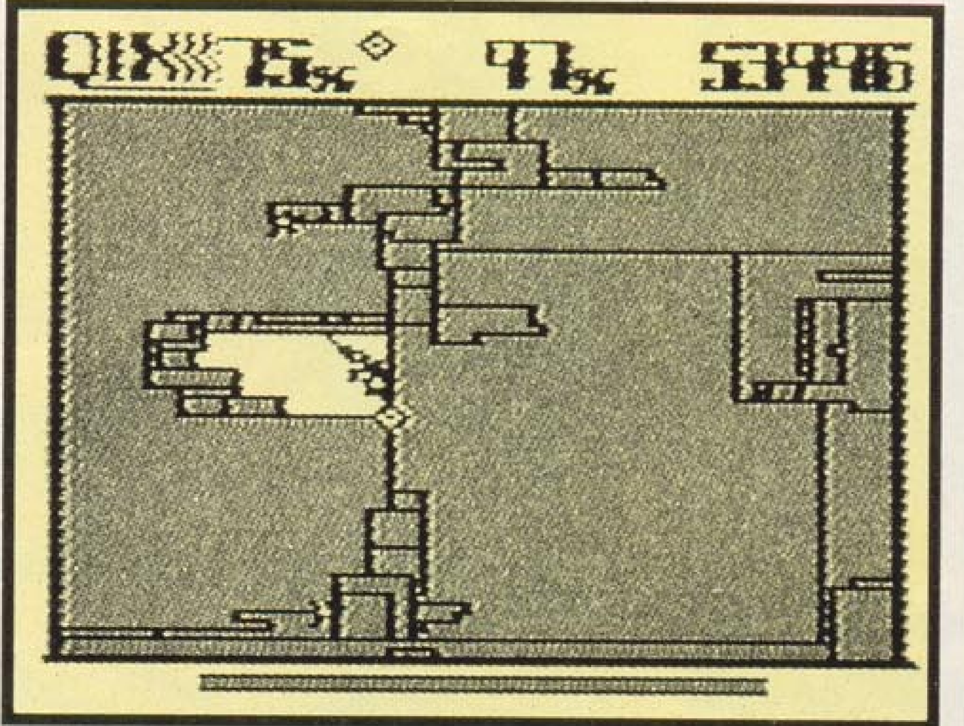


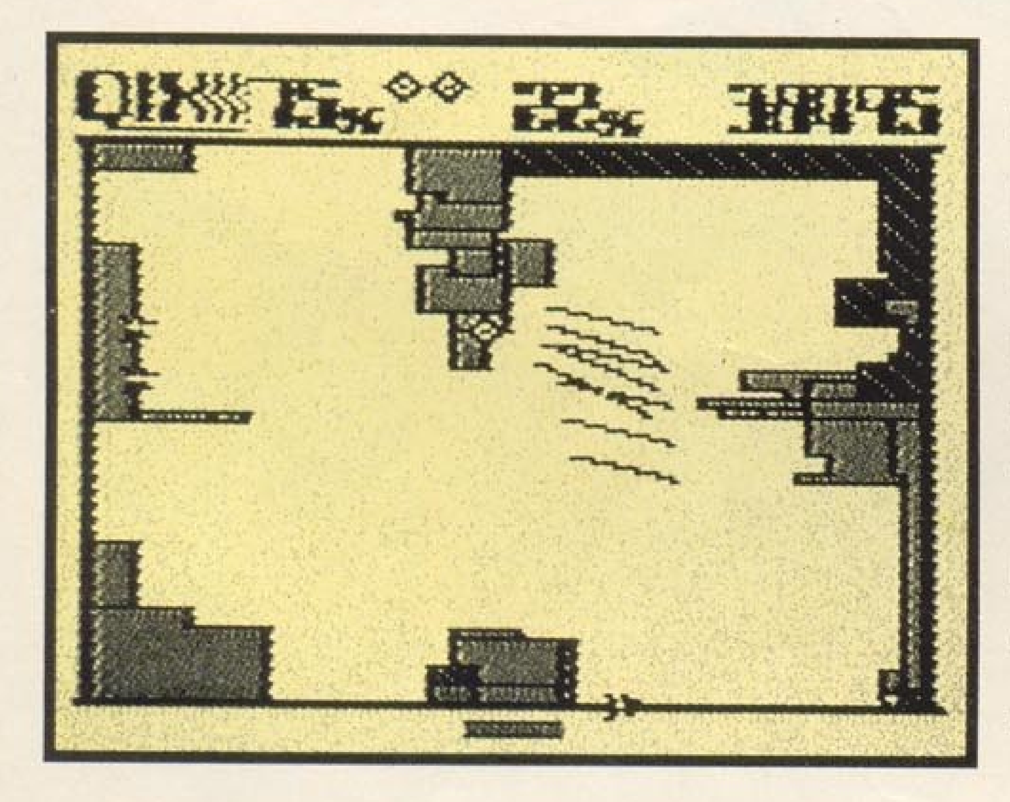

¿Has soñado tú alguna vez con ser un campeón de tenis? ¿Has soñado con sostener una copa frente a una multitud que te vitorea?. ¡Ahora tiene la oportunidad!. ¡Con el "Game Boy" "Tenis", cualquier cosa es posible!. Bajo la vigilante mirada del árbitro Mario, has de utilizar todas tus habilidades en el juego para vencer a tu




contrincante. Con boleas, golpes de "smash", golpes de derecha, reveses, tendrás que estar de puntillas en todo momento. Para ganar el partido tendrás que ganar dos "Sets". Mario te tendrá informado del tanteo y cantará los "outs" y "faults". ¡"Tenis" es una simulación con un ritmo de secuencia trepidante y auténtico que mantendrá a los aficionados del deporte felices durante horas!.

Si estás buscando un Juego que procure adicción y abstraimiento para tu "Game Boy", entonces no necesitas buscar más que "Qix". El concepto puede ser simple, pero el juego es tan compulsivo que encontrarás difícil dejarlo.La idea de "Qix" es la de cubrir el 75% de la pantalla ó más creando bloques que se alínean unos con otros. Tú precisarás moverte





rápidamente para evitar a los diferentes personajes que querrán capturarte, si bien tú obtendrás mayores puntuaciones positivas si formas los bloques a una velocidad más lenta.

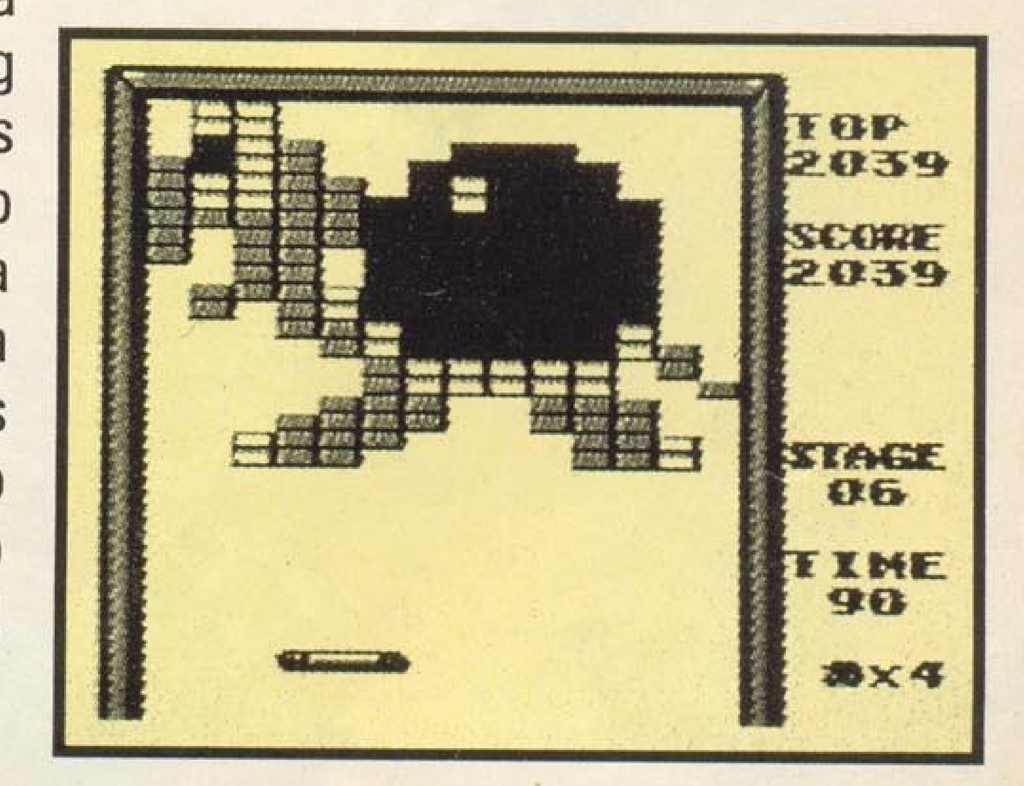
"Qix" precisa a la vez de pensamientos y reflejos rápidos, proporcionándote horas de disfrute y divertimiento. ¡Los aficionados al juego lo adorarán!.

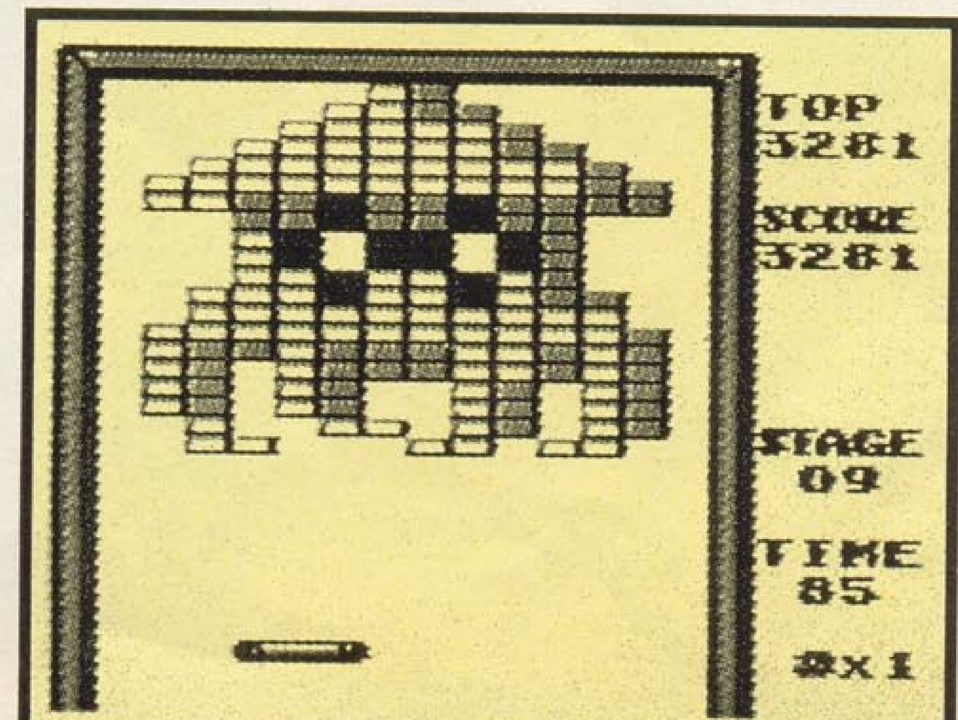






¡Unete a Mario cuando dé entrada a "Alleyway" para la partida de ping-pong interestelar más frenética que jamás hayas podido ver!. Utilizando un barco para recoger una pelota que se desplaza furiosamente alrededor de la pantalla,tienes que golpear los bloques fuera de la pared "Alleyway" - ¡cuidando de que la pelota le pase, pués de lo contrario puede quedar vagando por el espacio para siempre!.




A medida que progresas en el juego, las paredes comenzarán a moverse haciendo que tu tarea sea todavía más difícil. Se precisa de gran concentración. En todas las ocasiones si vas a derribar las paredes "Alleyway" - y, créenos, ¡una vez que hayas comenzado, no podrás ya parar!.

# GAME BOY™

## EN PEQUEÑOS CARTUCHOS...

**Conoce los mejores juegos del mercado... ¡exclusivamente en Game Boy!**

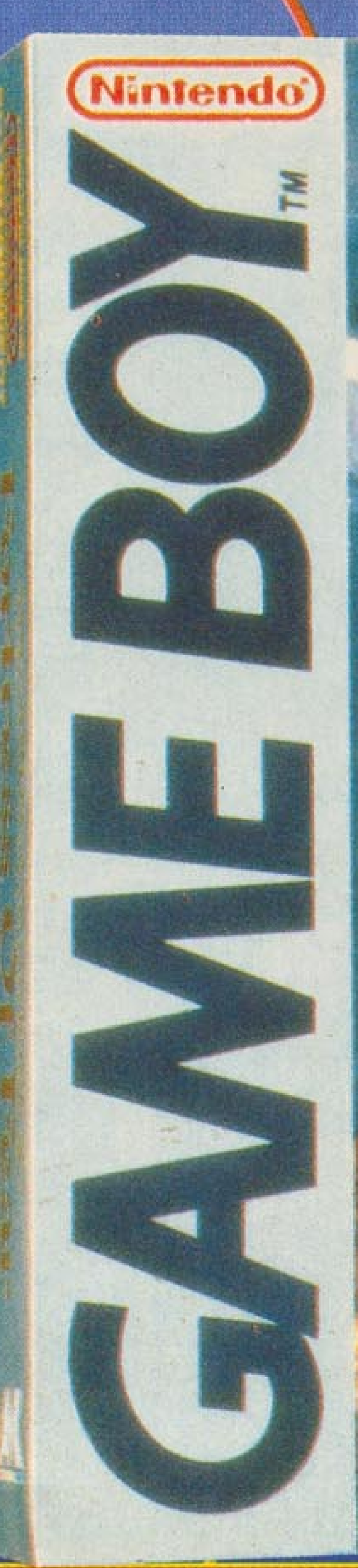
**¡ACERCATE A LOS GRANDES JUEGOS!**














# Los Cinco Mejores Juegos

**¿ Cuáles son los juegos favoritos de los usuarios de NES? ¡Aquí Los Tienes! Miles de lectores de toda Europa han enviado su lista, y estos son los resultados obtenidos.**



**1 SUPER MARIO BROS. 2**

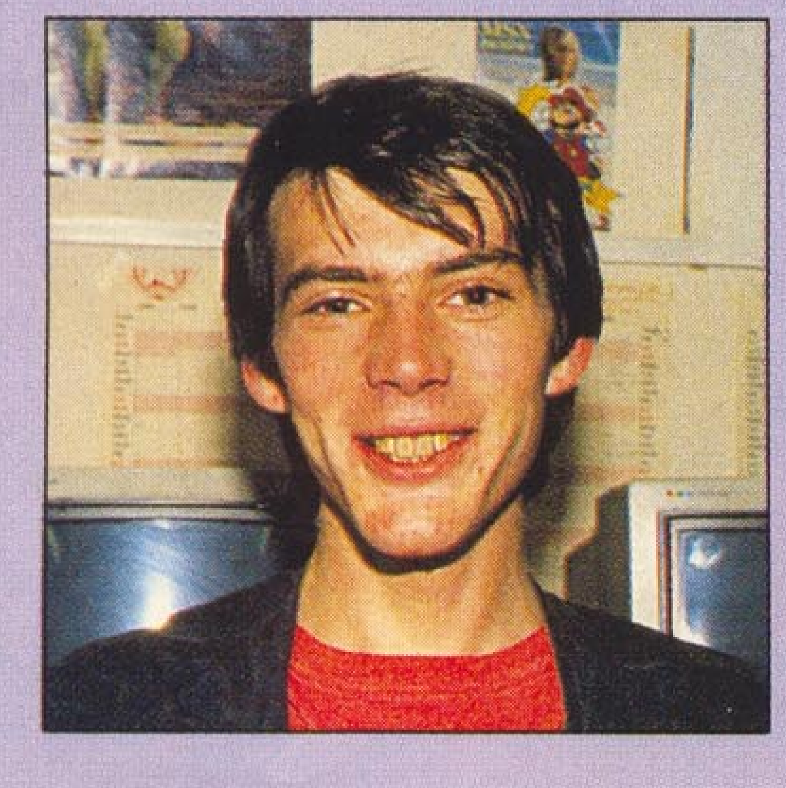
**2 LEGEND OF ZELDA**

**3 ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK**

**4 CASTLEVANIA II: SIMON'S QUEST**

**5 TRACK AND FIELD II**

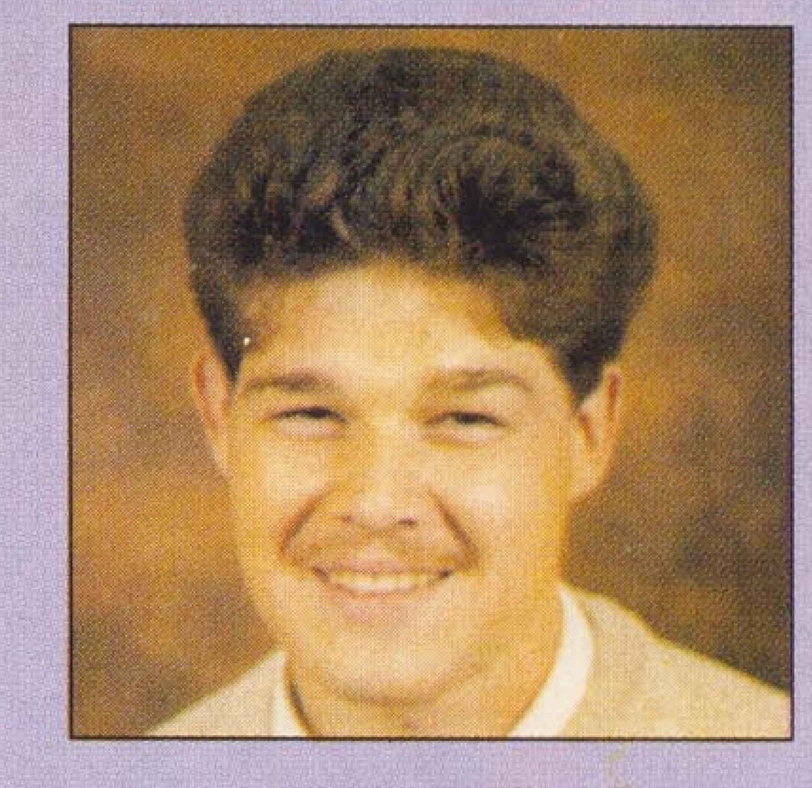
## Perfil del Consejero de Juegos



Nombre: Roger Masters (UK)
Edad: 21
Fccha en la que comenzó como consejero: Diciembre '89
Hobbies: Tocar la guitara (mal), tecnologia de ordenadores
Mayor puntuación: Primer conserjero que terminó SMB 3
Juegos favorito: Batman



Nombre: Patrick Ingrant (France)
Edad: 24
Fccha en la que comenzó como consejero: Abril '90
Hobbies: Ajedrez, surf
Mayor puntuación: The Legend of Zelda en 0 vidas
Juegos favorito: Batman



Nombre: Alexander Brenner (Austria)
Edad: 20
Fccha en la que comenzó como consejero: Abril '90
Hobbies: Billar
Mayor puntuación: Simon's Quest
Juegos favorito: SMB 1 & 2
Legend of Zelda

# Trucos y mas Trucos




## ZELDA II
## The Adventure of LINK

Los contenedores de corazón son esenciales si Link ha de completar su investigación. Proporcionan energía extra que le ayuda en su lucha contra el demonio. Están dispersos alrededor de Hyrule, así pués Link tendrá que buscar mucho y lejos para encontrarlos todos...




### FIRST HEART CONTAINER...
Se encuentra justamente debajo del Parapa Palace-siga el sendero entre las montañas y el mar hasta que encuentre el claro en los bosques.

### SECOND HEART CONTAINER...
El segundo está situado al sureste del bloque de la carretera debajo del pueblo de Raura. Entra en la cueva bloqueada por la roca y encontrarás el contenedor de corazón al final sin salida.

### THIRD HEART CONTAINER...
El tercero se halla al norte del quinto palacio. Vaya hacia el oeste de la isla y siga intentando marchar hacia el norte. Una vez que haya conseguido esto, vaya al este para recoger el contenedor.

### FOURTH HEART CONTAINER...
El último contenedor está situado al este de la Roca de los Tres Ojos;simplemente busque a lo largo de la Costa Este...

**Otra parte esencial del viaje de Link al Gran Palacio es el contenedor mágico. Hay que encontrar cuatro....**

### FIRST MAGIC CONTAINER...
El primero está en una cueva al sur del Palacio del Norte(¡el punto de partida!).

### SECOND MAGIC CONTAINER...
Una vez que tengas el martillo, simplemente golpea la roca a la izquierda de la cueva que acabas de abandonar.

### THIRD MAGIC CONTAINER...
Ve hacia el norte a la izquierda de la Isla del Laberinto y encontrarás el contenedor.

### FOURTH MAGIC CONTAINER...
El Contenedor Mágico final se encuentra en Nuevo Kasuto. Para encontrar este pueblo, ve al norte desde la Roca de los Tres Ojos, camina alrededor del lago y entra en la cueva que está encima de ti. Derriba los árboles que están al otro lado para encontrar el pueblo. Una vez allí, habla a la pequeña mujer anciana y ella te conducirá al contenedor.



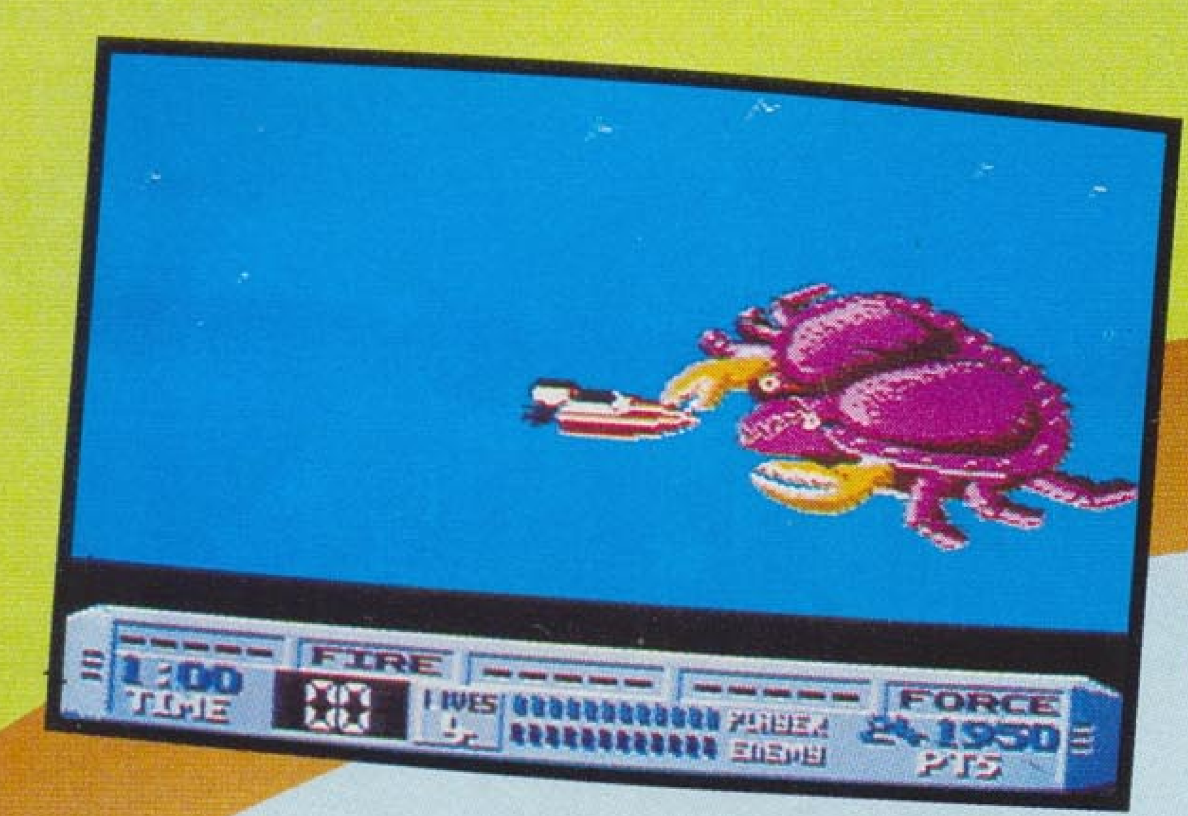




**¡Hay que luchar contra cinco monstruos en esta extravagancia de Lancha Rápida, todos los cuáles son grandes, inteligentes y buscando alguién con quién pelear!. Será preciso que te deshagas de cada uno de ellos tan pronto como sea posible;así que te damos unos pocos indicadores....**

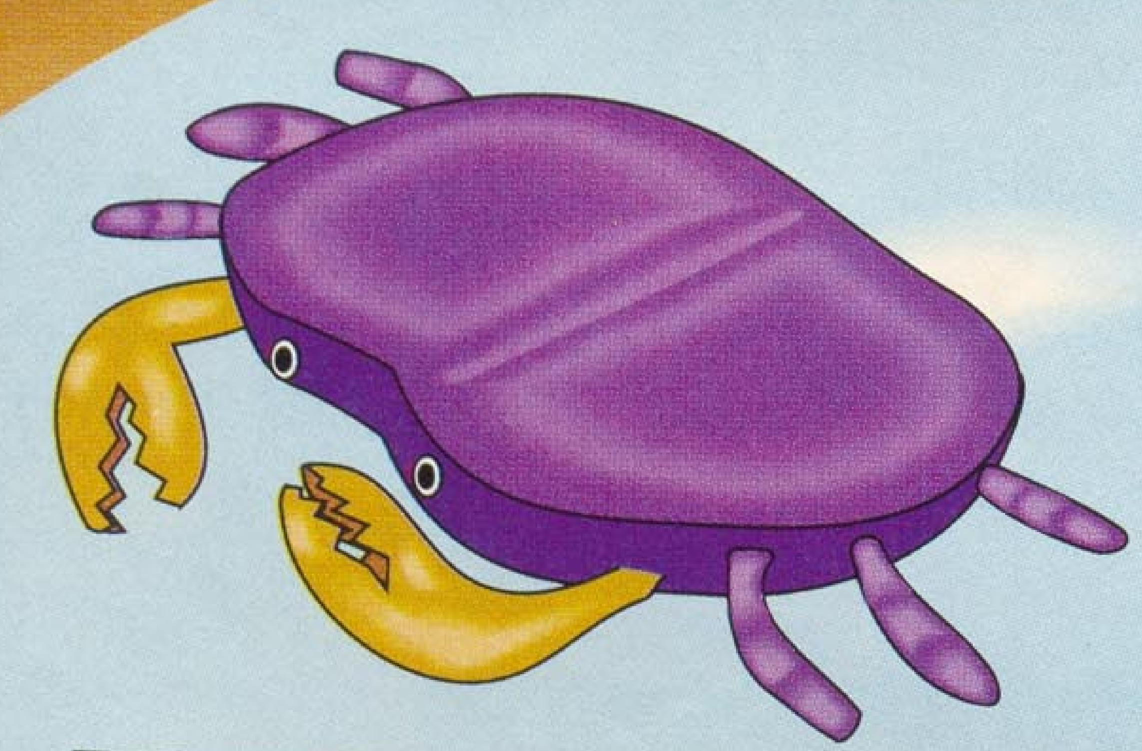
### First Dragon

El primer monstruo no es difícil de batir si dispones de fuego triplicado y de misiles buscadores de fuentes de calor-todo lo que necesitas entonces es dispararle al cuello-




### Crab

De nuevo, necesitarás del mismo armamento, y entonces disparale a la cara desde el fondo de la esquina izquierda de la pantalla.



### Squid

Manténte en tu terreno y dispárale a la cara-esto le hará mucho daño. A continuación, trasládate a la esquina superior derecha y acaba con ella.



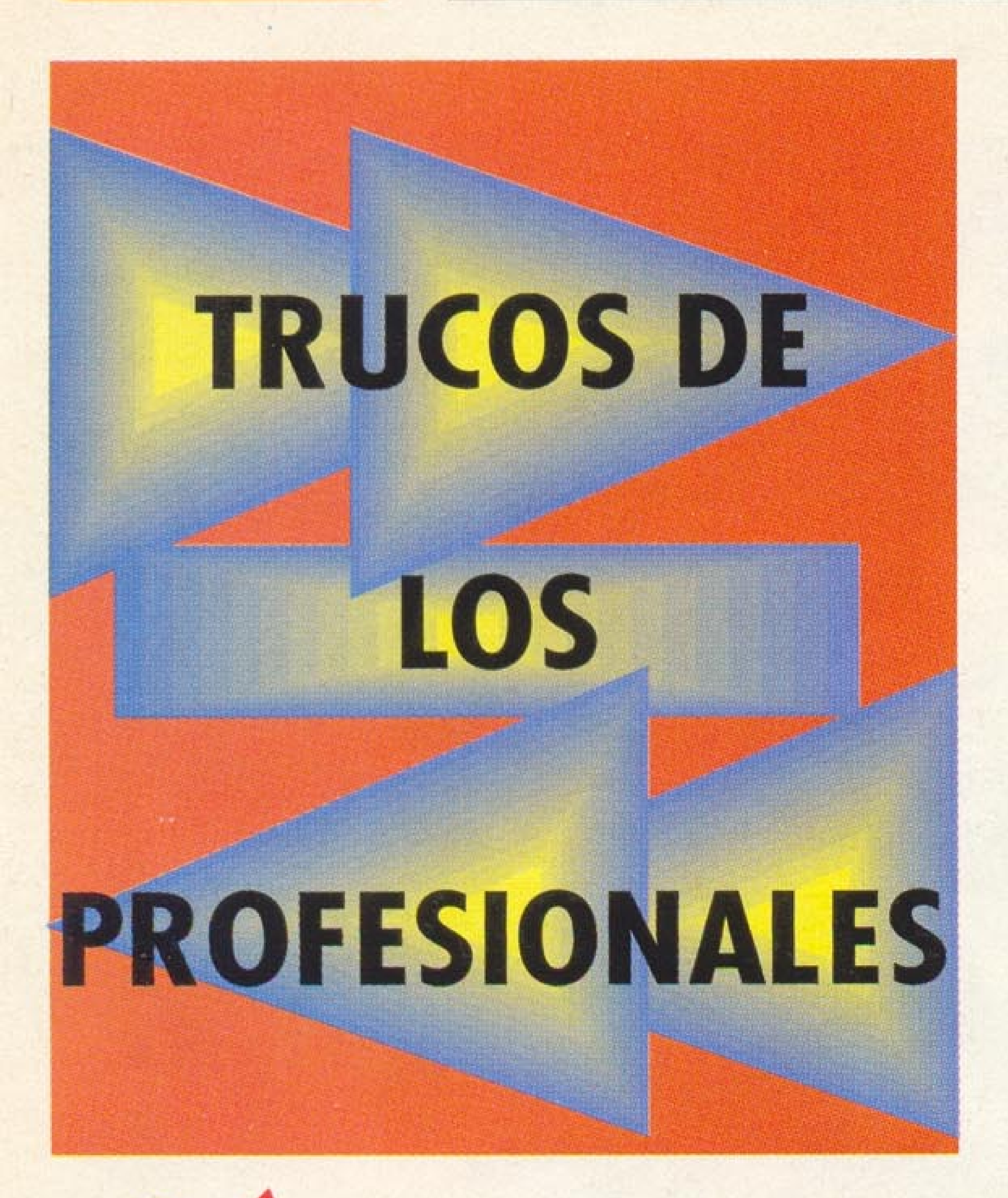

### Second Dragon

¡Eh, este tipo es mortífero!. Asegúrate de que dispones de fuerzas de reserva y tan pronto como alcances la escena de acción, actívala. Entonces dá todo lo que tú has recibido en el cuello, ¡y ruega que tu fluido de fuerza dure más tiempo que tu energiá!.

### The Shark

A pesar de que esta es la última escena de acción, no debería tener demasiada dificultad si sigues nuestro consejo. Empieza en el fondo de la esquina izquierda, y, tan pronto como emerja, dispárale con todo lo que dispongas directamente a la boca. A continuación, imagínate dónde lo harás la próxima vez y espera allí. Cada vez que emerja precisarás dispararle a la boca con gran rapidez, pués de lo contrario, tú acabarás justamente en otro de sus enormes bocados...






## GHOSTS'N GOBLINS

### ¿COMO PUEDO CONSEGUIR LA LLAVE MAGICA Y EL HECHIZO DEL TRUENO?

*Tendrás que encontrar la Llave Mágica antes de intentar conquistar el Palacio 6. Para conseguirla, ve a la ciudad de New Kasuto, y activa "SPELL" al final.*
*El trueno se encuentra en la ciudad fantasma, asi que antes tendrás que coger la cruz del Palacio 6. Luego tendrás que encontrar al sabio, qu te dará el hechizo.*




### ¿COMO PUEDO VENCER AL GRIM REAPER Y A VAMPIRA?

*El Grim Reaper es con seguridad el enemigo más duro de derrotar. Para vencerle, primero asegúrate de que tienes la Estrella de la Mañana y el Diamante. Cuando te encuentres con el Reaper, primero usa el diamante, entonces cuando casi hayas acabado con él salta sobre él y pégale hasta que le vanzas.*

*Vampira no es tan dificil - simplemente quédate a su izquierda, y salta y arrójale la daga de plata mientras ella gira a tu alrededor. Cuando lance sus lágrimas de fuego, quédate quieto, mientras permaneces de cara a ella con el escudo levantado (conseguirás el escudo cuando hayas cogido la vara.)*

## WIZARDS & WARRIORS

### ¿PARA QUE SE USA EL CUERNO?

*En varios niveles, hay puertas secretas que sólo aparecen si te estrellas contra una. Sin embargo, si soplas el cuerno, entonces aparecen las entradas a esas pantallas.*

## ZELDA II

## The Adventure of LINK

### ¿COMO PUEDO ATRAVESAR LA MANSION DEL NIVEL 2?

*¡Con mucha paciencia! Ataca a los gigantes uno por uno, destruyéndoles a través de los muros si puedes. Además, una vez que hayas llegado a la parte alta de la mansión, asegúrate de vencerlos a todos. De otro modo podrian esconderse detrás de ti. Finalmente, cuando dispares contra esos enemigos, agáchate siempre al mismo tiempo.*



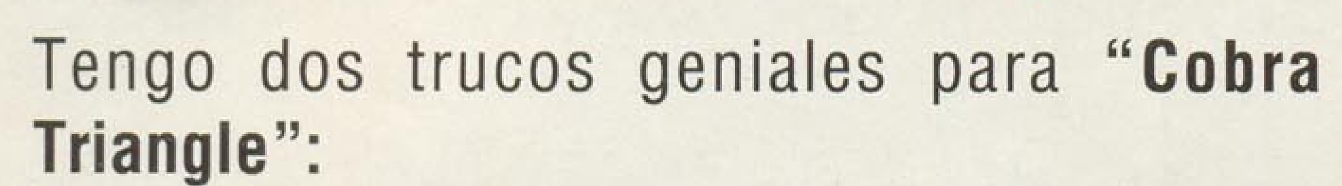

# Trucos de los Lectores

**Si tienes problemas con alguno de tus juegos, no dudes en escribirnos. Nuestros técnicos clasifican las preguntasrecibidas para responder a través de la revista a aquellas que sean más comunes. Ademá, en muchos casos Super Mario contestará por carta directamente a los lectores que planteen dudas interesantes.**

**También puedes enviarnos los trucos que hayas descubierto. Miles de usarios de toda Europa están esperando conocerlos. Como siempre, la dirección es:**
**CLUB NINTENDO**
**Apartado de Correos 45080**
**28080 MADRID**





Tengo dos trucos geniales para "**Cobra Triangle**":

1- Antes de cada nivel, mantén pulsado el botón A ¡y obtendrás 1000 puntos extra!
2- Cuando saltes al final de cada nivel, mantén pulsado el brazo izquierdo para dar todas las vueltas que puedas - ¡cada vuelta te dará otros 1,000 puntos!

**J. Prince, G.B.**




Si llegas al nivel Gutsman, y coges primero la fuerza, podrás coger el rayo magnético del nivel Elecman. Además, cuando estés luchando con Cutman, usa energia Gutsman para levantar el bloque, ¡y entonces tiraselo a tu enemigo por sorpresa!

**Theo Strick, HOLANDA**




En la búsqueda dos, si una "burbuja" te quita la espada, simplemente toca el silbato para recobrarla. Además, si te encuentras con la criatura "grumble grumble", págale la fianze, y rápidamente pulsa SELECT y luego el botón A - entonces obtendrás la fianza del enemigo.

**Gary Briggs, G.B.**




**Carrera de Obstáculos**
Cuandos los atletas estén cerca del final de la carrera, si tú no vas en cabeza, pulsa el botón B para saltar, y ganarás un cuarto de segundo.

**Natación**
Al principio, pulsa el botón A para zambullirte, y entonces quédate bajo el agua durante todo el tiempo que te permita tu nivel de oxigeno. Entonces rápidamente pulsa los botones A y B hasta el final del primer largo, y repite el truco desde el principio. ¡Asi seguro que ganarás la competición!

**R. Sebastian, FRANCIA**




Cuando llegues al Murciélago Diabólico, si destruyes uno de los bloques de la habitación, ¡encontrarás un Disparo Doble!

**J. Porter, INGLATERRA**

En al primer área del nivel dos, hay un cofre del tesoro. Para conseguirlo, tienes que subir por la primera escalera, y destruir dos bloques de la pared derecha. Entra al nuevo agujero, ¡y el cofre aparecerá en el suelo!

**Sam Boets, BELGICA**

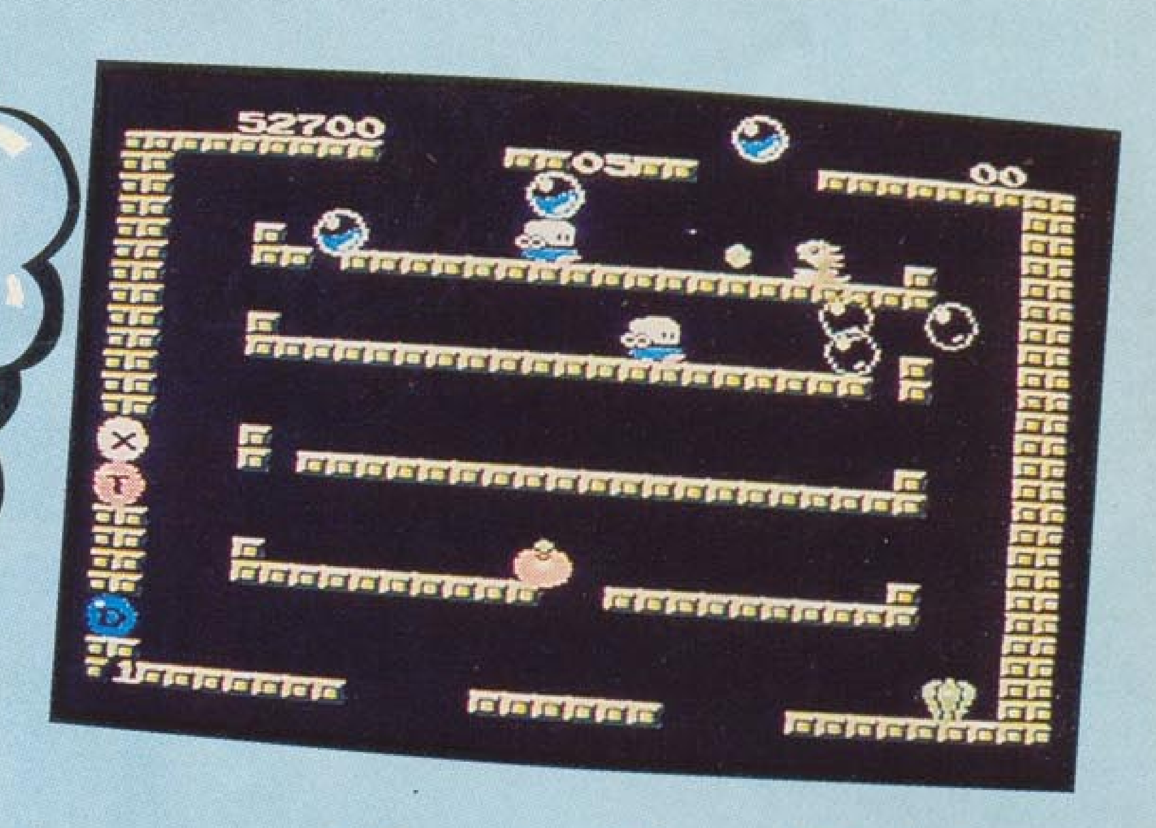



Para pasar el tanque que está delante del edificio dos, coge suministros del camión que está dos pantallas más abajo, y entonces acércate al tanque por un lado. Cuando se pare, pásalo rápidamente - tienes que hacerlo lo más rápido que puedas, porque si no te destruirá. Entonces te encontrarás et un campo de minas, ¡cerca de la entrada del edificio dos!

**F. Fabrice, FRANCIA**

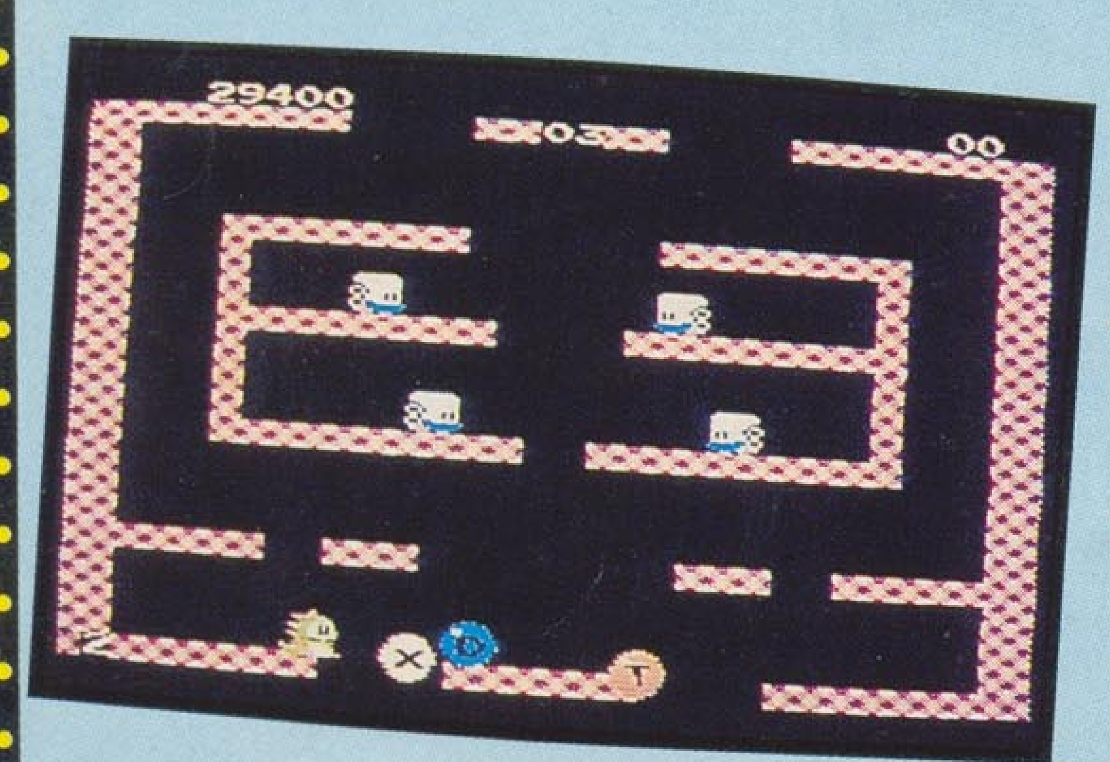
# VIDEO SHORTS

## BUBBLE BOBBLE



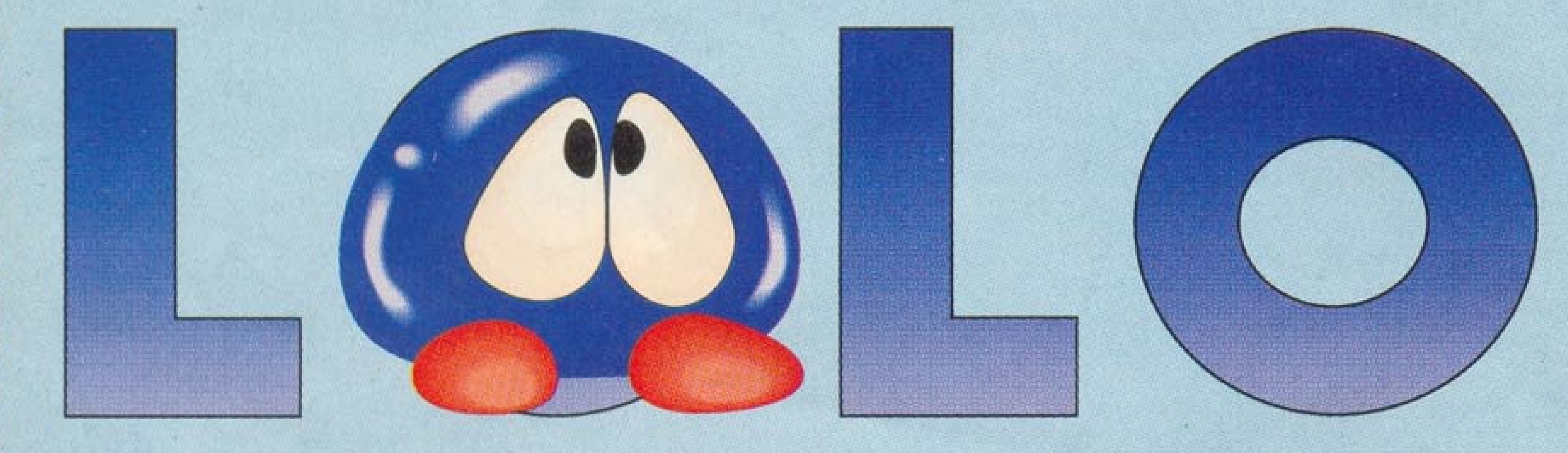
Bub y Bob no están contentos ¡sus amigos han sido secuestrados por el Barón Von Blubba y van a recuperarlos!

A través de 113 escenarios de acción de burbujas,nuestros intrépidos aventureros tienen que deshacerse de los esbirros de Von Blubba,permitiéndoles pasar a la fase siguiente.Hay muchos bonos que recoger a medida que avanzan,incluyendo la oportunidad de captar vidas extras.



El aprender a guiar sus burbujas,así como el usarlas para derrotar a sus contrincantes constituye un reto,pero una vez que hayas perfeccionado las técnicas,conseguirás un gran disfrute realizando el juego.

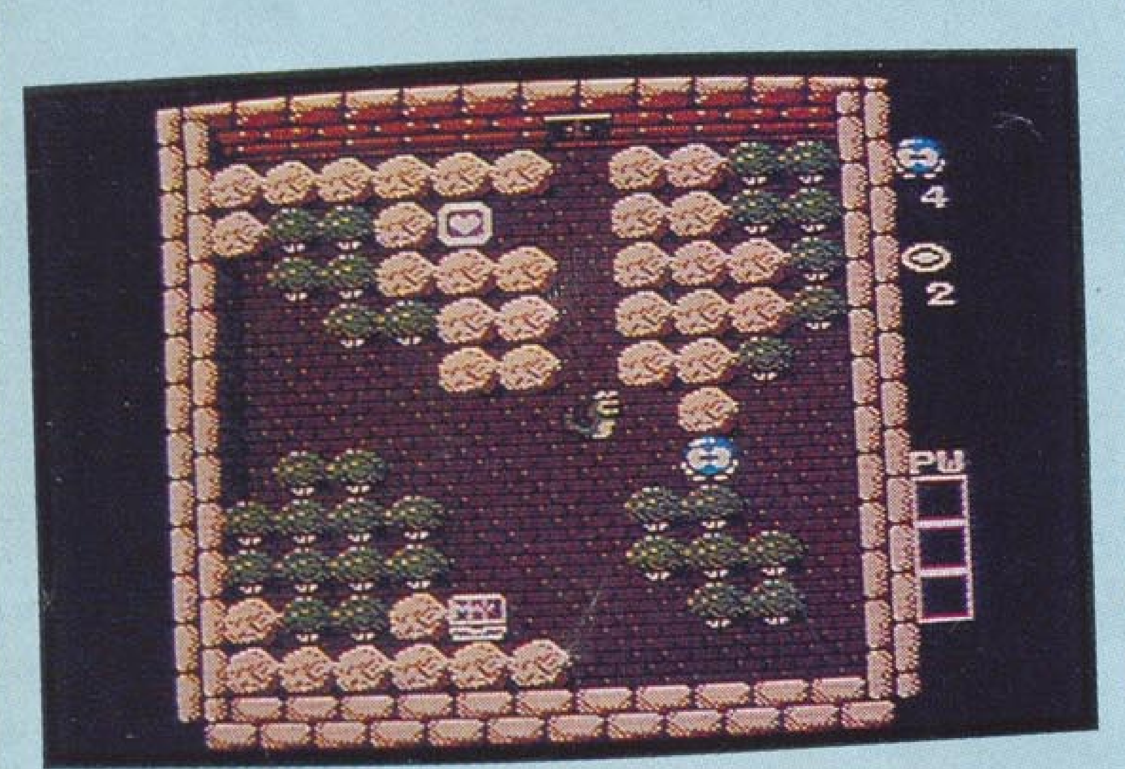
**BUBBLE BOBBLE** dispone de todas las características de un gran juego,¡acción fantástica para dos jugadores,gráficos excelentes y grandes efectos sonoros!.¡No ha de ser pasado por alto !

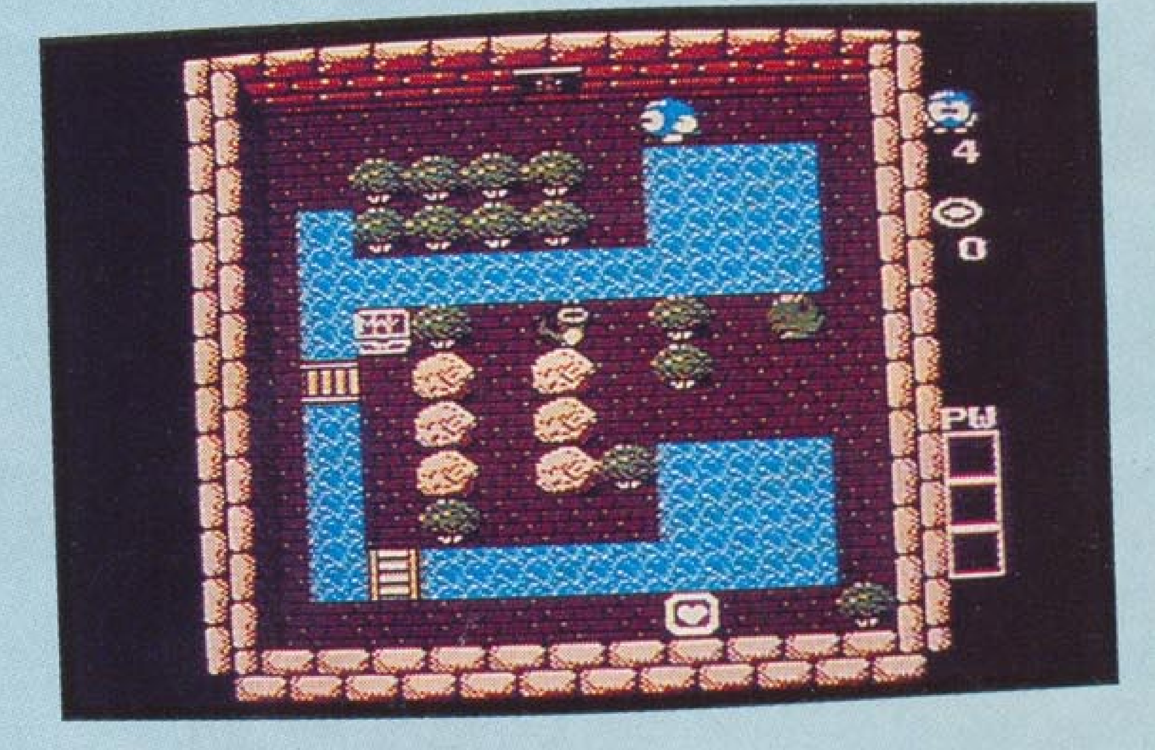


## ADVENTURES OF LOLO

Lala,la princesa de Edén, ha sido secuestrada por Demon y está prisionera en su fantasmal castillo.El Príncipe Lolo ha sido enviado para salvarla y destruir al Gran Demonio de forma que la paz vuelva al País de Edén.

Cada una de las cincuenta habitaciones del castillo está custodiada por los esbirros de Demon, y, para deshacerse de cada uno de ellos,tienes que recoger todos los contenedores de corazón y tomar entonces la joya de un cofre situado en la habitación.Los enemigos están situados estratégicamente,todos con diferentes capacidades,tales como la de estar entrenados para atraparte en un rincón,o ser capaces de dispararte.Tú tienes que bloquearles y evitarles-la única arma de la que tú dispones es la de objetos con forma ovoide que precisarás para alcanzar diferentes partes de la habitación.





**THE ADVENTURES OF LOLO** es un juego de rompecabezas brillantemente diseñado,que realmente puede hacerte pensar.Se sugiere que juegues en grupo,¡porque puede resultar realmente desafiante en los niveles más altos!




# Máximas Puntuaciones

## COBRA TRIANGLE

| | | |
|---|---|---|
| Ralph Bulgheroni | 950,000 | Suiza |
| Daniel Dervaux | 848,300 | Alemania |
| Thomas Milchram | 683,700 | Austria |
| Matthias Schebmayr | 653,550 | Suiza |

## GOLF

| | | |
|---|---|---|
| Christainn v Horbatschewsk | -19 | Alemania |
| Steve Chering | -15 | UK |
| Derek Jerrard | -15 | UK |
| Torsten Rudnik | -15 | Alemania |
| Dwayne Cowens ( 20 ) | -14 | UK |
| Mark Booker ( 11 ) | -12 | UK |
| Eduardo Daeza | -12 | España |
| William Goddard ( 9 ) | -12 | UK |
| Terry Symes | -12 | UK |
| Alejandro Faul | -8 | España |

## GUNSMOKE

| | | |
|---|---|---|
| Stephane Larteret | 999,990 | Francia |
| Eric Lupesco ( 17 ) | 999,990 | Francia |
| Matthias Scheibmayr | 999,990 | Suiza |
| Siegfried Fels | 985,960 | Austria |
| Etienne Engels | 880,080 | Hollanda |
| Richard Bruurs | 723,400 | Hollanda |
| Patrick Debaar | 692,180 | Bélgica |
| David Robson ( 20 ) | 660,380 | UK |
| Martin Ball ( 10 ) | 482,720 | UK |

## KID ICARUS

| | | |
|---|---|---|
| Mario Hahnel | 9,999,999 | Alemania |
| Filip Bultinck | 6,610,400 | Bélgica |

## KUNG FU

| | | |
|---|---|---|
| Fabian Chambinuaud | 824,200 | Francia |
| Juan Martinez | 589,000 | España |
| Francesco Nardi | 536,750 | Suiza |
| Albert Trautenberger | 504,250 | Austria |
| Roberto Martinez | 477,750 | España |
| Santiago Garcia | 466,320 | España |
| Ivan Garcia | 411,150 | España |

## LEGEND OF ZELDA

| | | |
|---|---|---|
| Petra Poggel | COMPLETED IN 0 LIVES | Alemania |
| Christian Schuff | COMPLETED IN 0 LIVES | Alemania |
| Robert Beekman | COMPLETED IN 1 LIFE | Hollande |
| Menno van Sligter | COMPLETED IN 1 LIFE | Hollande |

## LIFE FORCE

| | | |
|---|---|---|
| Frederic Rosetzky | 357,080 | Francia |

## MACH RIDER

| | | |
|---|---|---|
| Mario Hahnel | 999,990 | Alemania |
| Thomas Milchram | 999,990 | Austria |
| Christian Stolz | 338,730 | Alemania |

## MEGA MAN

| | | |
|---|---|---|
| Nicholas Delcroix ( 12 ) | 9,999,999 | Francia |
| Darren Pinchin ( 15 ) | 9,999,700 | UK |
| Robin Jansema | 4,066,800 | Hollande |
| Partick Rietvink | 2,179,500 | Hollande |

## PINBALL

| | | |
|---|---|---|
| Andre Schutte | 683,180 | Alemania |
| Yvonne Zach | 659,980 | Austria |
| Mr Garment ( 49 ) | 609,570 | UK |
| Torsten Penth | 572,750 | Alemania |
| Mario Mularczyk | 554,020 | Alemania |
| Nigel Spurgin | 265,920 | UK |
| Pere M Franquet | 201,510 | España |
| Daniel Monzon | 185,740 | España |
| Luis F Del Rivero | 144,930 | España |

## RC PRO AM

| | | |
|---|---|---|
| Johnny Pasleau | 572,632 | Bélgica |
| Andras Seid | 276,307 | Austria |
| Pieter Mesdagh | 275,301 | Bélgica |
| Tim Hinze | 271,068 | Alemania |
| Luis A Martinez | 201,121 | Espãnia |
| Oliver Lee | 199,290 | UK |
| Andreas Ewig | 190,231 | Alemania |
| Bernhard Mehter | 186,871 | Alemania |

## ROBOWARRIOR

| | | |
|---|---|---|
| Peter Grossauer | 9,999,900 | Austria |
| Hermann Speckin | 9,999,900 | Alemania |
| George Franklin | 8,934,300 | Hollande |
| Eva Heugartner | 7,681,000 | Suiza |

## RUSH 'N ATTACK

| | | |
|---|---|---|
| Freddy van Veen | 3,089,600 | Hollande |
| Hermann Baudry ( 15 ) | 3,068,700 | Francia |
| Robin Jansema | 2,500,000 | Hollande |

## TROJAN

| | | |
|---|---|---|
| Uhut Yasar | 458,500 | Alemania |
| Luis Jorda | 340,500 | España |
| Xavier Foucault | 312,650 | Francia |
| Olivier Faber | 210,250 | Hollande |

## WIZARDS AND WARRIORS

| | | |
|---|---|---|
| Wolfgang Marschnig | 829,225 | Austria |
| Theo Leyton | 202,580 | Hollande |

*De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Si? Bien, si es así, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección y edad, a:*

***Club Nintendo, Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid***

# Informe Secreto

Un vistazo a las últimas novedades de NINTENDO en España

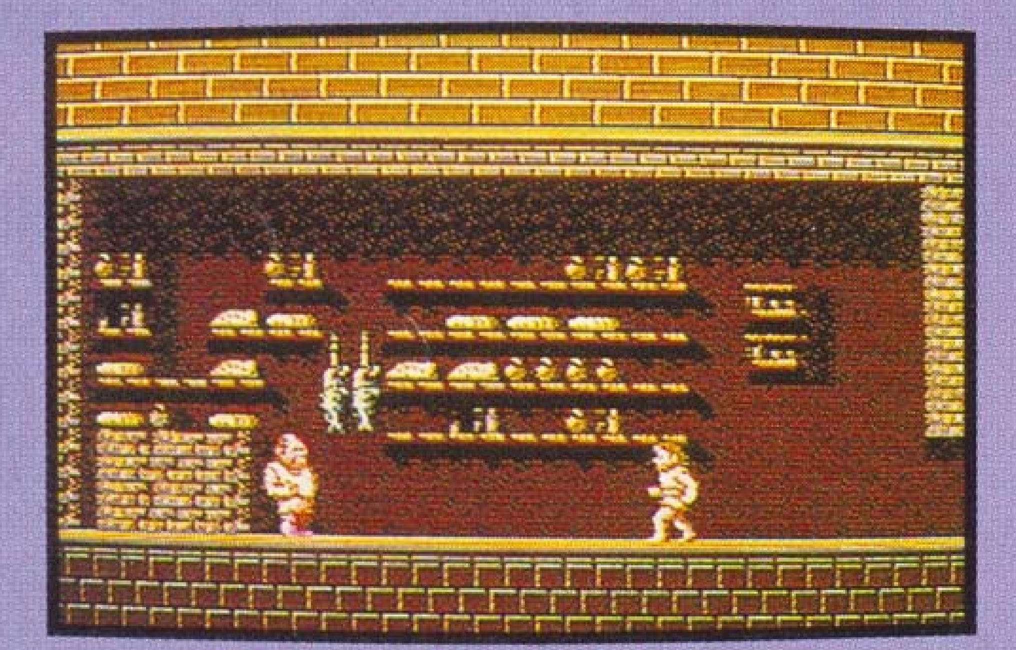
## Faxanadu




***Entra en el mundo mágico de los duendes y trasgos y descubre el misterio e intriga del más reciente Juego de Aventuras de Nintendo,***

*Al regreso de un largo viaje, tú encuentras un pueblo de duendes en ruinas y desierto. El Arbol del Mundo, que rodea a tu país se ve en gran peligro amenazado por el diablo y alguién tiene que entrar en su fortaleza y destruir esta amenaza . Con pocas pistas en tu pueblo , tú tomas la decisión de investigar y ver que la justicia se cumple....*

*FAXANADU, es un soberbio Juego dentro de la línea de otros Juegos de aventuras del NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM, tales como SIMON'S QUEST ZELDA II (THE ADVENTURE OF LINK).*



*El área de juego es enorme, pués hay mucho que explorar y que luchar, mientras también compras llaves, equipos y armas, recuperas tu salud y llevas a cabo pequeñas pesquisas. Es indispensable para todos los aficionados a las aventuras -¡vea una explicación completa en nuestro próximo número!.*



## World Wrestling

Asume las dudas más tontas y de mayor significado en una lucha sin apoyos en WORLD WRESTLING DE TECMO. Simplemente hay docenas de diferentes competidores y opciones en esta extravagancia imposible:¡realmente es demasiado bueno como para pasarlo por alto!.

Una vez que hayas escogido a tu luchaodr y te hayas calentado un poquito en el gimnasio, se entra en la competición real. Prueba la capacidad de tus oponentes en tanto que aplicas las llaves que te llevarán a la victoria. Un comentarista que habla rápidamente y toma un primer plano de tus mejores acciones se añaden al ambiente mientras tú aporreas en el ring.

WORLD WRESTLING DE TECMO, es el mejor juego de lucha que tú te hayas visto jamás. Se le dedicará un estudio completo en un próximo número de Club Nintendo-Estate al tanto.



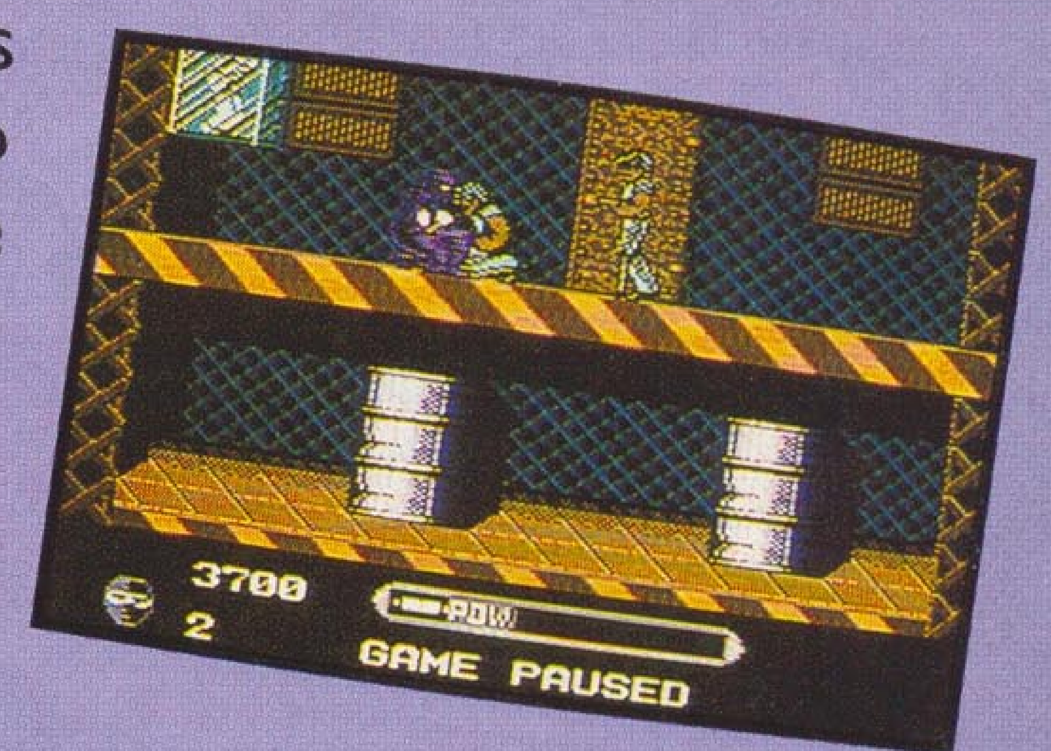







Desde Nueva York a Tokio,unos niños son secuestrados y se les obliga al tráfico de drogas.¡No han tenido la ocasión de DECIR QUE NO!.La policía no puede ayudarles.No tienen nada que hacer.Pero hay una persona que puede hacer algo.Alguién con capacidades especiales que está dispuesto a recorrer el mundo para detener estas atrocidades.Irá a sus bases...luchará con ellos en su cancha...les destruirá...y rescatará a los niños secuestrados.Nada...podrá...detenerle...

Esos endemoniados traficantes de droga tenían que haber tenido cuidado.Están a punto de vérselas con WRATH OF BLACK MANTA.

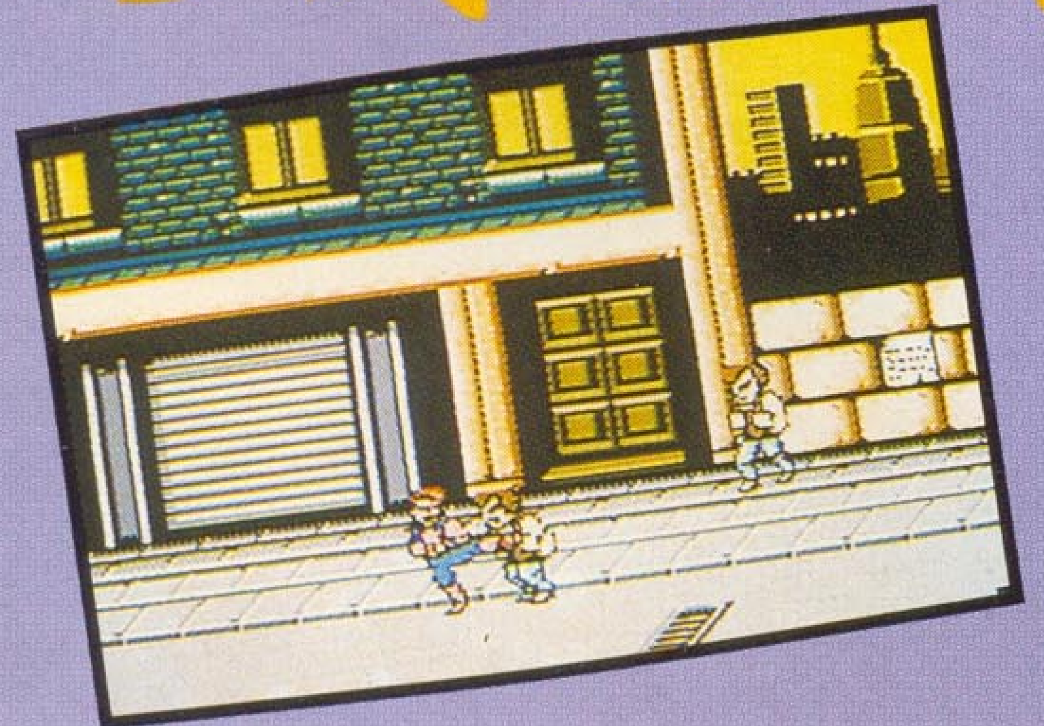






# DOUBLE DRAGON

Antes de que Jimmy y Billy Lee se enfrentaran a los Guerreros de la Sombra Negra,tomaron parte en diferentes aventuras.Esta historia está basada en torno a Billy cuando luchó con un Joven Guerrero de la Banda Black Warrior,en las calles de su ciudad.La acción resultó tan furiosa,los enemigos tan duros y Billy tan hábil como en su próxima aventura.



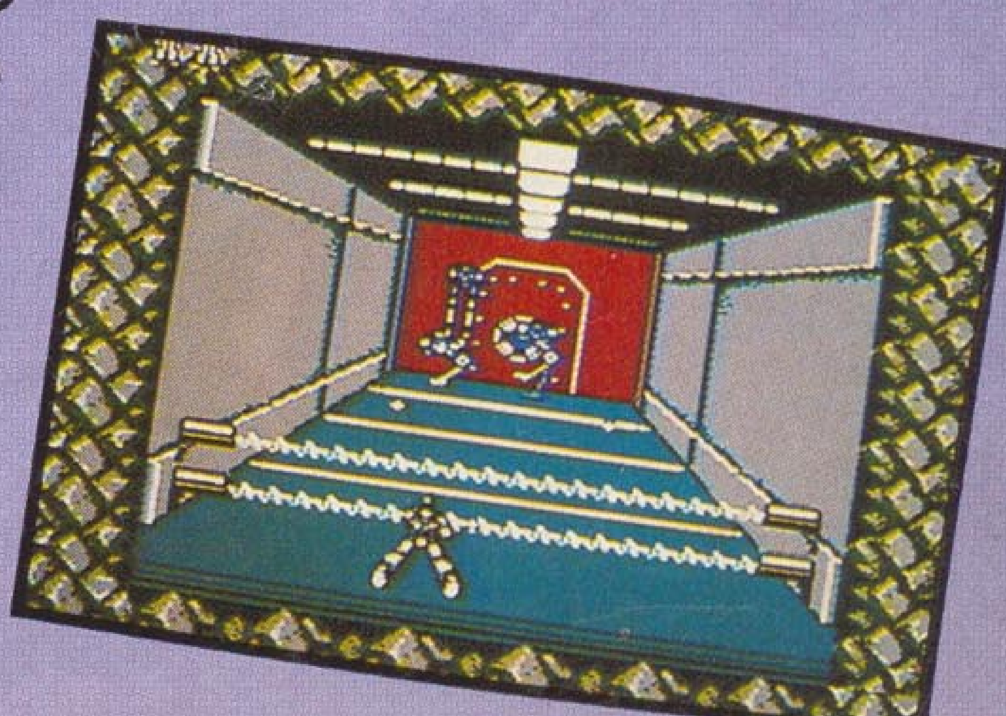



DOUBLE DRAGON es notablemente distinto a su continuación,con 7 niveles diferentes,movimientos alternativos y una opción para dos jugadores,en la que pueden tomar parte entre sí con una serie de diferentes personajes.¡Hay descripciones completas de ambos juegos en el próximo número al que podría llamar doble delicia del Double Dragon.




**"Probotector", es una conversión del clásico juego CONTRA, llamará pronto a la puerta de tu NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM, cortesía de Konami. Se trata de otro juego de acción total que incluye un dispositivo de dos jugadores simultáneos- ¿quién dijo que los videojuegos no eran sociales?.**

**Básicamente, "Probotector" es un juego de nivel ocho, de acción rápida, lleno de adversarios robóticos, tremendos guardianes de fin de etapa, perspectivas de juego variable y trampas en abundancia. Acóplalo con los fantásticos gráficos y música, ¡y has conseguido un Juego que merece la pena esperar!.**



# Correo

Sr. Editor,
Club Nintendo,
Apdo. de Correos 45080,
28080 MADRID



*¡Hola Mario!*

*Tengo doce años y soy propietaria de una consola Nintendo, de la que estoy muy satisfecha. Me gustaria que me aclarasen las siguientes dudas:*

*Creo que muchos juegos de Nintendo son muy divertidos y emocionantes, pero opino que podrian mejorarse si todos se pudieran empezar por la pantalla deseada. (Se que algunos juegos incluyen esta opción, pero hay otros que no.)*

*Estoy muy contenta de ser miembro del club y de poder jugar con la consola Nintendo, pero me he dado cuenta de que las chicas se interesan escasamente por este tema, y por eso me gustaria animarlas a que se compren una consola Nintendo, pues no se arrepentirán.*

***LAURA FERNANDEZ BARCELONA***

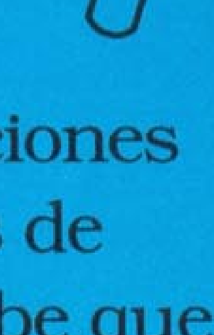
*Querida Laura:*

Como bien dices, no todos los juegos de Nintendo tienen la posibilidad de empezar a jugar desde la pantalla deseada. No obstante, a veces existen trucos, algunos de ellos ya publicados en la revista, que permiten disponer de esta opción de manera "extra-oficial". Por otra parte, debes tener en cuenta que el planteamiento de algunos juegos no se presta a incluir este tipo de facilidades. Si todavia hay muchas chicas que no se interesan por los videojuegos, quizás sea porque aún no han probado Nintendo . . .

**Querido Super Mario:**

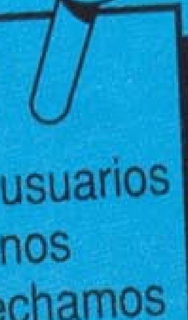
He visto en la lista de máximas puntuaciones que los mejores récords están en manos de jugadores de otros paises. ¿A qué se debe que haya tan pocos nombres españoles?

JOSE CAMPOS
MADRID



Querido José:

Los usuarios del resto de Europa no son mejores ni peores que los usuarios españoles. Lo que ocurre es que son más numerosos, y tienen menos pereza a la hora de hacer la foto y enviarla al club. Por ello, aprovechamos la ocasión para recordar a los "perezosos" que estamos esperando sus puntuaciones. Por cierto, querido José, no hemos recibido ningún récord con tu nombre. ¡Hay que predicar con el ejemplo!



¡Hola!

He recibido un sobre con los números atrasados que os había solicitado, pero faltaba el "Extra de Navidades". ¿Ha sido un despiste vuestro o es que se ha agotado?

PEDRO VIÑAS SEVILLA

**Querido Pedro:**

En efecto, los números atrasados están empezando a agotarse. Ha sido tan grande la avalancha de peticiones que hemos recibido, que en este momento sólo nos quedan ejemplares de los números 3/90 y 4/90. Recomendamos a los afortunados poseedores de los primeros ejemplares que los guarden como oro en paño, pues de momento no están previstas futuras reimpresiones.

**Querido Super Mario:**

*He leido vuestra sección de correo donde decís que no sale el Super Mario Bros. 3 porque Luigi tiene envidia de Mario. Si es asi, ¿Por qué no sacan el Super Luigi Bros.?*

J. ANGEL GOMEZ MADRID

Querido Jose Angel:

¡Esperamos que Luigi no se tome muy en serio tu idea, o de lo contrario esta historia acabará en tragedia familiar! De todos modos te agradecemos que nos hayas aportado esta posible solución, aunque sólo sirva para que Luigi nos provoque un buen dolor de cabeza.

**Querido Super Mario:**

*Mi padre no me deja poner la consola Nintendo en la televisión grande del salón porque dice que la puede estropear. ¿Podríais desmentir esto en la revista para que se entere de una vez?*

*IGNACIO PUENTE*
*MADRID*

Querido Padre de Ignacio:

La consola Nintendo conectada a la televisión no hace más que emitir una señal tan inofensiva como la que se recibe de la antena o del aparato de video. Por tanto, su televisión hace exactamente el mismo trabajo cuando su hijo juega con Super Mario que cuando usted ve el Telediario. Esperamos que esta pequeña aclaración resuelva sus dudas.

# REGRESO AL COLE

**TU CARTERA DEL COLE:** Pon el GAME BOY entre los libros de Matemáticas y Geografía.Pero espera la hora del recreo o de la comida para sacarlo.Si esperas que la maestra esté distraida,podrás ser castigado.

**ESPAÑOL:** Escríbelo sin faltas de ortografía.Acostúmbrate a escribir correctamente tu nombre y dirección para que puedas contestar nuestras cartas.Lee la revista del Club Nintendo regularmente.

**INGLES:** Para que progreses no uses los folletos de traducciones de los juegos como SIMON'S QUEST o THE ADVENTURE OF ZELDA y trata de memorizar palabras nuevas.

**MATEMATICAS:** Mejora tus propios records y envíanos los nuevos éxitos para publicarlos en el HI SCORES.

**GEOMETRIA:** Practica con TETRIS

**FISICA:** Si quieres experimentar realmente algo explosivo juega con DOUBLE DRAGON II.

**BIOLOGIA:** Si la tortuga es parte de tu programa de estudios descubrirás que el juego NINJA TURTLES será como una adicción al mismo.

**ECONOMICAS:** Pon a punto tu bolsillo.Come menos chicle si quieres ahorrar para comprar un super juego Nintendo.

**MECANICA:** No se te ocurra arreglar tu consola,llama siempre al técnico para cualquier avería.

**HISTORIA/GEOGRAFIA:** Las batallas de la Segunda Guerra Mundial no tendrán secretos para tí cuando el juego SILENT SERVICE salga al mercado.

**EDUCACION FISICA:** Todos los que por circunstancias,no puedan hacer deportes,deben practicar el LEE TREVINO'S FIGHTING GOLF,DOUBLE DRIBLE,TRACK & FIELD II y todos los demás juegos de deportes,de esta manera se aprenden las normas de los juegos.

**TRABAJOS MANUALES:** Continúa enviándonos tus fantásticos dibujos.Tenemos las paredes de nuestras oficinas todas cubiertas.




Y como último consejo para todos los NINTENDOMANIACOS:Una vez que hayas terminado tus deberes,vé corriendo a tu video juego Nintendo para que no te quedes retrasado y puedas disfrutar de todos los títulos nuevos que están saliendo al mercado.




**¡QUE TENGAS UN FANTASTICO CURSO EN EL COLE!**

**MARIO y LUIGI**



1P
225
P-2
TIME 197
HI
1P
FAXANADU
TM
START
CONTINUE
TM AND © 1988 HUDSON SOFT
UNDER LICENSE FROM FALCOM
LICENSED TO NINTENDO
Sidewinder
15:39
Wipeout
28:52
COMIENZA ANTES A DISFRUTAR DE LAS NAVIDADES CON
ROAD
B-TYPE
LINES-001
TOP
011173
STATISTICS
LEVEL
08
HEIGHT
0
TM
Nintendo®
PUSH START
© 1989 Nintendo
A-TYPE
LINES-012
TOP
010000
SCORE
001798
NEXT
LEVEL
01
忍法帳
Art of
THE SHADOW
Art of
THE SHADOW
Art of
THE FIRE RING
Art of
GROUND FIRE
Art of
MISSILES
Push start button
3700
2
GAME PAUSED
WRATH OF THE BLACK MANTA
TM
PUSH START BUTTON
KONAMI®
PROBOTECTOR
PLAY SELECT
1 PLAYER
2 PLAYERS
TM AND © 1990
KONAMI INDUSTRY CO.,LTD.
LICENSED BY NINTENDO.